

GAME EXPRESS

1. ÖSTERREICHISCHES GRATIS SPIELEMAGAZIN

DARK FORCES

DER HIT VON LUCAS ARTS

RIDGE RACER

DAS GAME AUF
SONY PLAYSTATION

PANZER DRAGOON

DER HIT AUF
SEGA SATURN

MPEG

CD-I AUF DEM PC

3-4/95



AUSTRO GAMES
19.-21. MAI 1995
MESEGELENDE WIEN
HALLE 1

SIND SIE ALLEIN ZU HAUS?



Aber nicht mehr lange, denn jetzt gibt es . . .

DIE TOTAL VERRÜCKTE RALLYE

Kühlschrank füllen! Freunde einladen! Aber Vorsicht D.T.V.R. macht süchtig!!!

Blue Byte Software GmbH • Eppinghofer Str. 150 • 45468 Mülheim a. d. Ruhr • Fax: 02 08 - 4 50 88 99

Alles neu macht der Mai

Das klingt mitten im April vielleicht etwas merkwürdig, trifft aber genau des Pudels Kern. Denn der Game Express hat sich stark verändert und wird sich auch in den nächsten Monaten weiterentwickeln.

Die Meinungen unserer Leser waren derart überwältigend, daß wir ab dieser Ausgabe auch die neue Konsolengeneration in unser Programm aufgenommen haben. Und das Urteil darüber ist einstimmig ausgefallen: Die Japaner verstehen etwas von perfekter Technik und vermitteln geballten Spielspaß in Verbindung mit sensationeller Grafik. Die Rede ist natürlich, wie könnte es anders sein, von der Sony Playstation und vom Sega Saturn.

Wir haben auf den Seiten 26 und 27 die neuesten Games auf diesen Wundermaschinen unter die Lupe genommen und sind zum einhelligen Schluß gekommen: es wird ein heißer Herbst in Österreich, denn ab September 95 soll die neue Konsolengeneration auf den Markt kommen.

Sobald es Neuheiten zum Thema ULTRA 64 gibt, werden wir sie selbstverständlich brandaktuell veröffentlichen.

Wer die Games auf diesen Spitzengeräten bereits im Mai auf Herz und Nieren testen möchte, dem sei eines gesagt: komm' auf die Austro Games vom 19.-21. Mai nach Wien, dort wird erstmals die Post abgehen.

Die "Asiaten" unter den Konsolen (Freaks mögen uns diesen Ausdruck verzeihen, es handelt sich

um keine Abwertung!), wie 3-DO, NEO-GEO oder ATARI Jaguar werden wir ab der nächsten Ausgabe ins Programm nehmen. Durch technische Probleme und wie immer wegen Platzmangels können diese Tests nicht, wie mehrfach schon versprochen, bereits in der vorliegenden Nummer erscheinen.

Ein weiterer Kritikpunkt unserer Leser hat die Bewertungskästen im Game Express betroffen.

Wir sollten doch, wie auch unsere deutschen Kollegen PC-Player oder Power Play, die Spiele in den einzelnen Kategorien mit Prozentangaben bewerten.

Die Köpfe wurden zusammengesteckt, begannen zu rauchen und wir haben uns schließlich ent-

schlossen, ab dieser Ausgabe dem Wunsch unserer Leser zu entsprechen.

Abschließend möchten wir alle unsere Leser herzlichst zur ersten österreichischen Messe für Computer- und Videospiele, der Austro Games einladen. Vom 19.-21. Mai 95 wird im Messegelände Wien, Halle 1 die Hölle los sein. Zahlreiche Spielstationen, Radio CD live, am Samstag unser Stargast Heimo Pfeifenberger und jede Menge Action. Dort wird sich erstmals die gesamte Spielebranche treffen.

Der Eintritt kostet für Erwachsene öS 70,-/Tag, für Kinder und Jugendliche öS 50,-

Auf ein Treffen anlässlich dieser Veranstaltung freut sich bereits jetzt das Game Express-Team!

UNSERE NEUE BEWERTUNG

Unter Grafik verstehen wir sowohl die Detailgenauigkeit, als auch das Scrolling.

Hier wird das geschulte Ohr geprüft. Dudelt da vielleicht irgendetwas?

Langzeitmotivation, Reiz der höheren Levels-einfach Fun!

Was bietet die Anleitung, ist sie färbig? Sind sogar Tips beschrieben?

Ein wichtiger Punkt. Müssen die Gegner gekillt werden, oder spritzt gar das Blut?

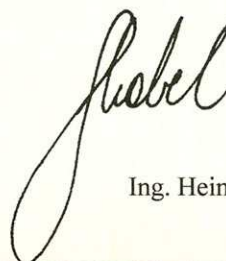
KONSOLE/PC/AMIGA		
GRAFIK		85%
SOUND/MUSIK		75%
SPASS		95%
HANDBUCH		65%
GEWALTFREI		92%
82%		
HERSTELLER:	FONY	
TESTMUSTER:	CBA 0815/4711	
GENRE:	PFLUNZ	
RICHTPREIS:	SO VIEL!!	
SYSTEM:	WOID!	

Alle anderen Daten innerhalb unseres neuen Bewertungskastens beziehen sich auf den Hersteller, das Genre, den Zirkapreis, das Spielsystem und das Unternehmen, welches uns das Spiel zum Testen zur Verfügung gestellt hat.



Thomas Gehringer

Das
GAME EXPRESS
Team



Ing. Heinz Strobel

INHALT

NEWS

- SZENE** 6
 Heiße Infos und coole Facts
 aus der Branche
**HÄNDLER IN
 DEINER NÄHE** 46
 Wer bietet was?

PC-GAMES

- MENZO-
 BERRANZAN** 7
 Dark Elven im Vormarsch. Rette
 die Welt
DARK FORCES 9
 3D Actiongame der Weltklasse
 von Lucas Arts
**THE COMPLETE
 WASTE OF TIME** 12
 Monthly Pythons erster Schritt
 auf Deinen Bildschirm
GENESIA 15
 Das erste Strategiespiel aus
 dem Hause BMG Ariola
PROTOTYPE 16
 Heißes Weltraum-Ballgame
 mit irrem Sound



KONSOLEN

S-GAME BOY

- ALADDIN** 18
 Endlich gibt es die Umsetzung
 auch für den S-Game Boy

MEGA DRIVE

- ROCK'N ROLL
 RACING** 20
 Ultimatives Autorennen im
 Zwei-Spielermodus
MEGA TURRICAN 20
 Umsetzung des Amiga
 Klassikers für Mega Drive

S-NES

- MORPH** 22
 Gelungenes Denkspiel für helle
 Köpfe
LEGEND 22
 Arcade Action ohne viel Hirn
**INTERNATIONAL
 SUPERSTAR
 SOCCER** 23
 Eines der besten Fußballspiele
 auf dem S-NES
WWF RAW 24
 Eine Mischung aus Sport und
 Show à la Otto Wanz

PLAYSTATION

- RIDGE RACER** 26
 Nun gibt es den Spielhallen-
 Klassiker im Wohnzimmer

SATURN

- PANZER DRAGON** 22
 Irres 3D Ballgame aus dem
 Hause Sega

AMIGA

- ALL TERRAIN
 RACING** 28
 Das ultimative Rennspiel für
 den Amiga

APPLE

- HELL CAB** 30
 Einmal Hölle und zurück in
 einer interaktiven Zeitreise.
 Rette Deine Seele

BRETTSPIELE

- DIE MAULWURF
 COMPANY** 32
 Ein vergnüglicher Familienspaß
 aus dem Hause Ravensburger
RUCK UND SACK 33
 Im Frühtau zu Berge wir zieh'n
 vallera.....

ROLLENSPIELE

- MERS** 34
 Abenteuer in Mittel Erde.
 Fortsetzung des MERP-Artikels
 aus dem Game Express 2/95
J.R.R.TOLKIEN 35
 Eine kleine Bibliographie

Comin - Virus-Hotline

(**43-1) 596 40 48

- mcafee agent austria -
 -für DOS-Windows-OS/2-Novell-
 -comin-claudia strasser-1060 Wien-hofmühlgasse 21/21-
 -fon:596 40 48-fax:596 40 23-bbs: 596 40 21

Bezahlte Anzeige



CD-I

KETHER 38

Durch den Weltraum und durch Labyrinth. Rette die Prinzessin

LERNEN

GUS GEHT NACH CYBERTOWN 40

Mit Deinem Freund GUS kannst Du tolle Dinge erleben

SHAREWARE

NIGHT OWL 42

Viele Neuigkeiten auf 620MB. Terminat die super Modem-Software

LESERCORNER

FRAGEN & ANTWORTEN 44

Du schreibst, wir antworten

HARDWARE

REAL VIDEO 48

Mit dieser MPEG-Karte kommt CD-i in Deinen PC

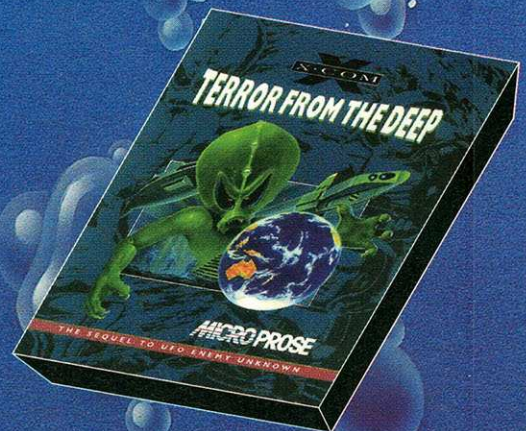
SONSTIGES

EDITORIAL 3

VORSCHAU 50

IMPRESSUM 50

**Bei der
Bedrohung aus
dem All haben
Sie hoffentlich
gut geübt...**



MICRO PROSE

AUCH FÜR PC CD-ROM ERHÄLTlich
MPS SOFTWARE DISTRIBUTION GMBH, BARTHOLOMÄUSWEG 31, 33334 GÜTERSLOH



NEUER MANN BEI DIGITECH

Die Geschäftsleitung im Bereich der strategischen Entwicklung wird Armin M. Zitter ab sofort unterstützen. Seine Aufgabe wird es sein, neue Marketigstrategien zu entwickeln.

SPIEELÖSUNGEN PARAT

Magic Line nennt sich ein junges Unternehmen rund um Markus Müller aus Berlin. Seit 1992 arbeiten die dynamischen Burschen an Lösungen für aktuelle Rollen- und Adventure-spiele, die bereits kurz nach Erscheinen der Games auf den Markt kommen. Wer also keine Lust zum Kartographieren hat, oder bei einem speziellen Rätsel einfach nicht weiter weiß, der findet Hilfe bei Magic Line. Wir hoffen im Sinne aller User, daß die Lösungshefte unserer deutschen Freunde auch bald in Österreich erhältlich sein werden.

NEUES VON BLUE BYTE

Auf der ECTS, die Ende März in London über die Bühne ging, wurden vier neue Topprodukte aus dem Hause Blue Byte vorgestellt. Die total verrückte Rallye, ein digitales Gesellschaftsspiel auf CD-ROM, wird im 2. Quartal 95 erscheinen, das Strategiespiel aus der Battle Isle Saga, Schatten des Imperiums, hingegen erst im 3. Quartal des Jahres. Ebenfalls in diesem Zeitraum wird es ein neues Rollenspiel auf CD-ROM geben: Albion, auf das wir alle bereits mit Spannung warten. Letztendlich erscheint im letzten Quartal 95 aus dem Hause Blue Byte Chewy-Escape from F5, ein grafisches Abenteuerspiel.

MICROPROSE-NEWS

Zu Redaktionsschluß haben wir die Nachricht erhalten, daß Master of Magic komplett Deutsch am 27.3.1995 erscheinen wird. Hunderte User warten verzweifelt darauf und werden nun wohl die Verkaufslokale stürmen. Etwa zum gleichen Zeitpunkt kommt UFO für den Amiga, ebenfalls in Deutsch, auf den Markt.

Auch ein Hit, der vielbegeehrt sein wird. Das Erforschen der außerirdischen Technologien und

das Nachbauen ihrer Geräte, also die Entwicklung einer Strategie zur Rettung der Erde stehen im Vordergrund.

HITS AUF DER AUSTRO GAMES

Am Samstag, 20. Mai 95 wird anläßlich der ersten Messe für Computer- und Videospiele der Fußballstar Heimo Pfeifenberger nach Wien kommen. Komm und hol' Dir Dein Autogramm!

INFO-ABEND FÜR ELTERN

Am 12. April 1995 findet im Institut für Freizeitpädagogik, Wien 8, Albertgasse 35/II, eine Infoabend für alle Eltern statt, die sich für Computerspiele ihrer Kinder interessieren. In der Zeit von 18⁰⁰-21⁰⁰ wird Roswitha Pippan als Referentin die folgenden Inhalte zur Diskussion stellen: Welche Faszination üben Computerspiele auf Kinder aus? Wie "gesund" oder "schädlich" kann Computerspielen sein? Weiters wird Frau Pippan einen praktischen Einblick in den aktuellen Stand der Technik, sowohl der Hard- als auch der Software geben. Anmeldung bis 5.4.95

unter der Telefonnummer 0222/408 69 33. Für die Besucher fallen keine Kosten an.

NEUE JOYPADS

Die Firma Electronic Land in Wien 4 bietet eine neue Joypadgeneration an. Pads für S-NES, Mega Drive und ein 6-Knopf für PC. Dauerfeuer, Supersteuerung und garantiert mehr Spielspaß sind vorausprogrammiert. Diese neuen Joypads werden in der nächsten Ausgabe im Game Express Test bewertet werden. Den kleinsten Radio der Welt hat Electronic Land ebenfalls im Sortiment. Dieses Ding wird wie ein Kopfhörer ins Ohr gesteckt und mit einem kleinen Bügel befestigt.

LATEST NEWS

Die Eintrittspreise auf der AUSTRO GAMES gestalten sich wie folgt: Erwachsene zahlen öS 70,-/Tag, Kinder und Jugendliche öS 50,- sowie Familien öS 140,- für die Tageskarte. Informationen betreffend ermäßigter Eintrittskarten, sowie 3-Tagespässen unter der Telefonnummer: 0222/38 14 57

Wichtige Telefonnummern

001/202-4561414

Bill Clinton

00441-9304832

Queen Elisabeth II.

00396-6982

Papst Johannes Paul II.

0222-371236

Franz Vranitzky

799 93 01

CD-ROM-SHOP-AUSTRIA

799 93 02, FAX

CD-ROM-SHOP-AUSTRIA

1030, Rennweg 46-50, neben Rennwegcenter

Spiele, Shareware, Lernsoftware...

Neues bei der Nürnberger Spielwarenmesse DIE TOP-HITS DES SPIELEJAHRGANGS 95

Die Würfel sind gefallen, die Karten wurden aufgedeckt. Wie jedes Jahr enthüllten die Spielverlage anlässlich der Nürnberger Messe, was sie mit uns in nächster Zeit vorhaben. Einige der auffälligsten Brett- und Kartenspiel-Neuheiten haben wir beim Messerundgang für Euch unter die Lupe genommen.

TAKTIKSPIEL

STONEHENGE

2 Druiden kämpfen an der Kultstätte um Macht und Zauberkraft. Dabei gilt es, die Spielsteine taktisch optimal auf die Schnittpunkte der "Sonnenstrahlen" zu setzen.

NEW YORK

Kultautor Sid Sackson, selbst ein New Yorker, bringt erstmals ein Spiel beim österreichischen Piatnik-Verlag heraus. Grundbesitz erwerben, bauen, verkaufen steht auf dem Programm.

FAMILIENSPIELE

AGATHAS LETZTER WILLE

12 Erben kämpfen um das Vermögen der verbliebenen Tante Agatha und locken einander dabei gegenseitig in die Falle. Klingt herrlich unmoralisch und sieht auch noch toll aus.

NACH DEM REGEN

.....sprießen die Schwammerl aus dem Boden. Bei Starautor Alex Randolph sind sie bunt und haben gefälligst nach dem "Vier in einer Reihe"-Prinzip zu wachsen.

PARTYSPIELE

KAMPF DER GESCHLECHTER

Na endlich, die Männer spielen gegen die Frauen. Neben dem Schätzen von Umfrageresultaten gibt es recht witzige Quizfragen zu beantworten.

MINDTRAP

"Wann passiert es, daß Neujahrstag und erster Weihnachtsfeiertag ins selbe Jahr fallen?" Solche und ähnliche Denksport-Fallen harren Eurer Lösung. In Amerika bereits ein Megahit.

KARTENSPIELE

SET

Passende Karten-Kombinationen mit bestimmten Mustern suchen. "Set" wird schon bei seinem Erscheinen als Kultspiel gehandelt. War auch bei Messerundgang ziemlich Suchtgefährdet-wir hätten beinahe den Zug verpaßt.

DARK FORCE

Der allerneueste Spiele-Trend: das Sammeln von Fantasy-Karten. Wenn Ihr genug beigesammelt habt, stellt Ihr Euch dem Kampf und nehmt dem Gegner die Karten weg. Oder Ihr kauft Euch wieder neue.

Claudius Halik

...für den Terror aus der Tiefe!



MICRO PROSE

AUCH FÜR PC CD-ROM ERHÄLTlich
MPS SOFTWARE DISTRIBUTION GMBH, BARTHOLOMÄUSWEG 31, 33334 GÜTERSLOH

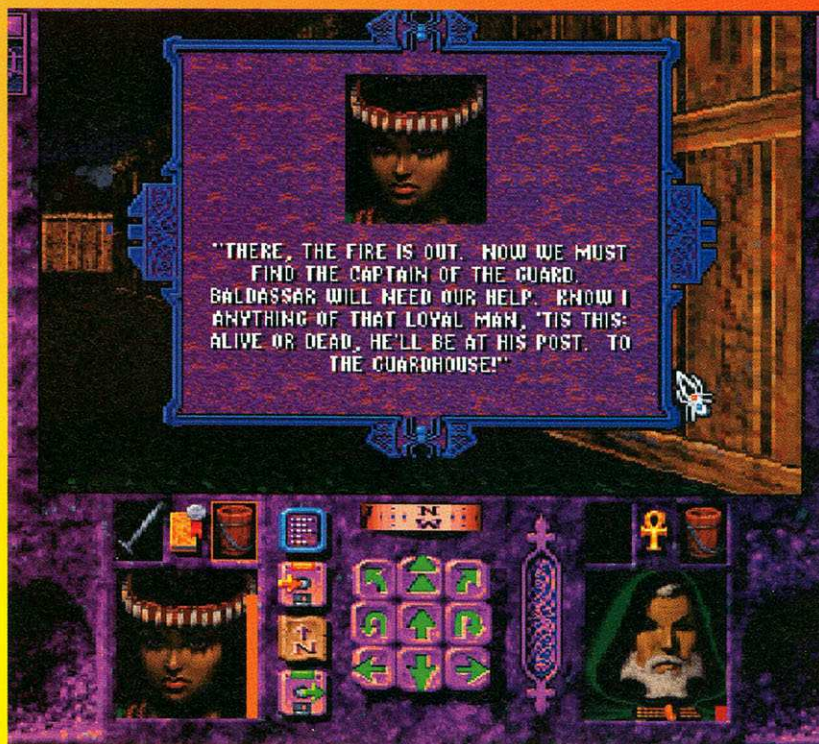
Dieses Adventure führt Dich in die sagenhafte Welt von Menzoberranzan. Eine Welt in der die Dunklelfen regieren. Um dieses Abenteuer zu bestehen, mußt Du zuerst zwei Helden Deiner Wahl ins Leben rufen. Die

Aber nun geht's los. Du befindest Dich in einer Taverne in einem kleinen Dorf. Da die Dungelelfen soeben dieses Dorf angegriffen haben, gilt es zuerst das brennende Lagerhaus zu löschen. Kübel und Brunnen befinden sich

zwei weitere Partyplätze von Computerkämpfern besetzen zu lassen. Natürlich nur, wenn sie mit Dir mitgehen wollen. Die von Dir kreierten Helden bleiben Dir bis zum bitteren Ende.



Wenn Du das Dorf verläßt, stößt Du auf Vermulean's Landhaus. Dort erhältst Du den Auftrag, vier Gems zu besorgen, um in die Unterwelt zu Menzoberranzan vorzustoßen. Diese Gems findest Du in einer Höhle im Südosten des Eiswind-Tales. Du benötigst dafür auch den Jump Zauberspruch. Also nicht wegwerfen, wenn Du diese Rolle findest. Den Eingang zu den Dundeelfen liegt im südöstlichen Teil des Eiswindtales. In den nun folgenden Höhlen paß bitte gut auf und untersuche wirklich alle Wände ganz genau, denn sonst könnte es sein, daß Du irgendwo anstehst und nicht mehr weiter kannst. Der Zauberspruch "Detect Secret" und "True Seeing" helfen Dir aber gerade in diesem Abschnitt weiter. Wie Du siehst ist dieses Game besonders auf Magie und Zaubersprüche aufgebaut. All diese Sprüche und deren Anwendung sind im Handbuch aber ausführlich beschrieben. Auch die erforderlichen Tabellen für Waffen





Zaubersprüche zur
Verfügung. Aber
Vorsicht mit dem
Schlafen. Denn
Zaubertränke und
Zaubersprüche die
bereits ausgesprochen
wurden sind nach einer
Rast nicht mehr wirk-
sam. Das kann in man-
chen Fällen sehr böse
sein. Für jede gelöste
Aufgabe bzw. für jeden
gemeichelten Gegner erhältst Du
Erfahrungspunkte, die Deine Helden
in höhere Leveln befördern. Dies ist
deshalb wichtig, weil die Fähigkeit



gute bzw. stärkere Zaubersprüche zu lernen, direkt mit Deinem Level im Zusammenhang stehen. Und glaube mir, Du wirst sie sicher benötigen. Denn um die Gefahren, die sich in den Zwergenminen, Tempeln von Dumathoin, diversen Höhlen und im Haus DoÚrden zu bestehen, brauchst Du viel Grips und Zauberkraft.

Dieses Game ist in englischer und deutscher Sprache erhältlich. Als Testmuster diente uns die englische Version. Die Menüführung ist zwar nicht das Gelbe vom Ei, aber wenn man es einmal durchschaut hat auch nicht so schwer.

Da hätten sich die Programmierer schon etwas Bedienerfreundlicheres einfallen

lassen können. Wenn Du z.B. etwas trinken möchtest (Heiltrank), so mußt Du zuerst den Trank in die Hand nehmen und dann erst durch Draufklicken kannst Du ihn im anderen Menü trinken. Etwas umständlich, oder? Aber trotzdem ist dieses Game wohl einen Versuch wert, denn die Atmosphäre wird immer dichter und die Rätsel, auf die man stößt, sind sehr logisch. Auch die Hardwareanforderung hält sich in Grenzen. Es reicht bereits ein 386/40 mit 4MB Ram. Auf der Festplatte brauchst Du ca. 25MB frei. Die Minimalausstattung beträgt 333KB freien Speicher und 2,6MB RAM (XMS). Dabei hast Du aber keine Musik, sondern nur die Geräuscheffekte. Um alles genießen zu können bedarf es mindestens 527KB freien Speicher und 2,6MB RAM (XMS).

Viel Spaß beim Menzoberenzen.

Heinz Strobel

MENZOBERRANZAN

Kriterium	Prozent
GRAFIK	80%
SOUND/MUSIK	73%
SPIELBARKEIT	93%
MOTIVATION	90%
STEUERUNG	87%
AUSSTATTUNG	70%
GEWALTFREI	65%

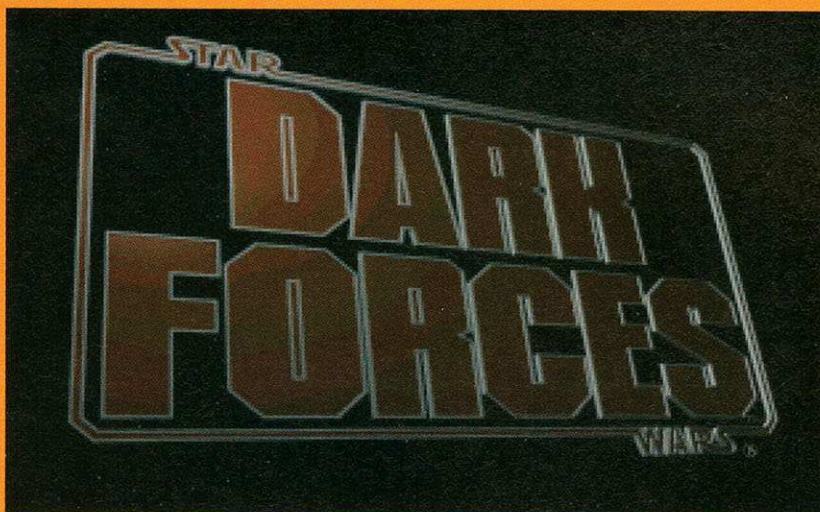
GESAMTNOTE:

71%

HERSTELLER:

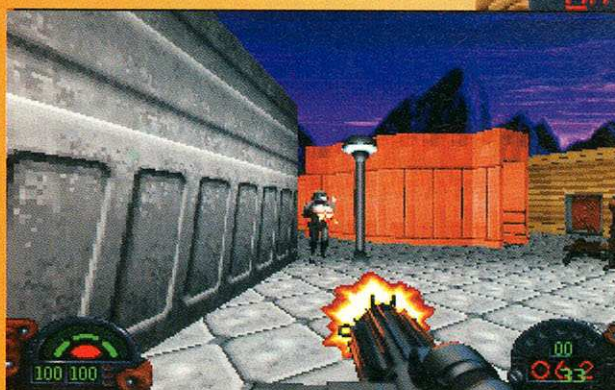
SSI-MINDSCAPE

TESTMUSTER:	HERSTELLER
	O222/20102
GENRE:	ADVENTURE
RICHTPREIS:	D- ØS
HARDWARE:	386/40, MAUS,
	SOUNDBLASTER & COMP., 25MB
	FESTPLATTE, 4MB RAM, 527KB FREI.



Dark Forces, die Geschichte geht weiter. Ob dieses Game ein Hit ist liest Du in diesem Bericht.

Wieder einmal erhalte ich ein brandneues Game von Lukas Arts in Händen. Schachtel auf und rein mit der CD ins Laufwerk. Nach der relativ kurzen Installation, die auch von Laien sehr leicht durchgeführt werden kann, läuft der Star Wars Vorspann ab. Das Imperium hat eine neue



Waffe parat. Besondere Truppen, bestehend aus einem speziellen Metall, überraschen einen Planeten und nehmen ihn kurzerhand ein. Es ist scheinbar kein Kraut dagegen gewachsen. Die Rebellen versuchen nun einen Weg zu finden, um dieser Gefahr Herr zu werden. Nun ist Deine Zeit gekommen. Du wirst in einzelnen Missionen beauftragt, hinter das Geheimnis der neuen Trupp zu kommen.....

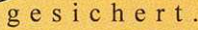
Ich habe es gewußt. Dieser Auftrag ist kein Honiglecken. Jetzt stehe ich vor dem großen roten Tor, habe auch ein paar Code Karten entdeckt, sehe aber keine Chance hinter diese verd.... Tür zu kommen. Es war gar nicht

so leicht, durch die beiden Lifte bis in d e n Hochsicherheitstrakt dieses Gefängnisses zu kommen. Laß Dich nicht entdecken, haben sie mir bei der Auftragserteilung gesagt. Ha, in diesem

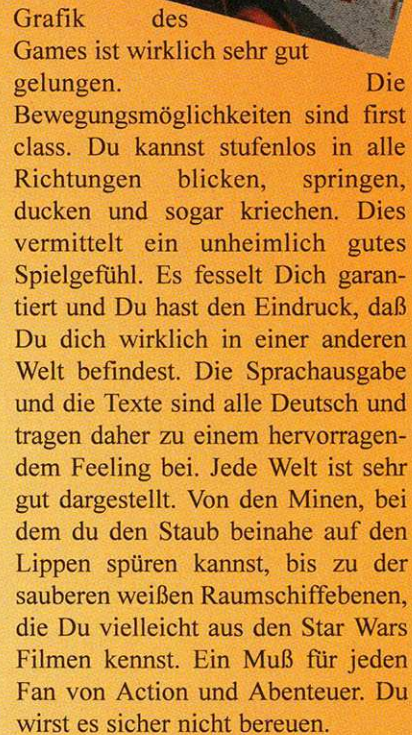
Turm ist es unmöglich unerkannt zu bleiben. Zu meinem Glück sind noch keine größeren Truppenverbände eingetroffen. Ich muß mich beeilen, sonst werde ich den Gefangenen wohl nie befreien können. Er ist aber so wichtig für unsere Mission. Denn nur er kann uns sagen, woher das Imperium

das Mineral erhält, um diese verfl... Truppen zu bauen. Aber ja, jetzt weiß ich es wieder. Im obersten Geschoß hinter den Liften, befand sich noch eine Tür, die ich noch nicht inspiziert hatte. Sehr vorsichtig schleiche ich mich zum Lift und fahre in das erste Geschoß. Tatsächlich, hinter der Liftverkleidung befindet sich der Zugang zum Liftschacht. Langsam krieche ich hinein. Hier stinkt es nach Schmieröl und es ist auch ganz schön dunkel. Im Scheinwerferlicht sehe ich auf der anderen Seite des Liftschachtes eine Türe. Also, rüber mit mir. Auf der anderen Seite geht es direkt in einen Lüftungsschacht. Muffige Luft strömt mir entgegen. Diese Schächte sind so flach, daß ich gerade noch kriechend weiterkomme. Wenn ich diesen Auftrag hinter mir habe, verspreche ich, nie wieder so viel zu essen. Das Dröhnen der Rotorblätter erfüllt die Schächte. Nach einigen Windungen, taucht im fahlen Licht des Scheinwerfers eine weitere Türe auf. Auch sie ist nicht code

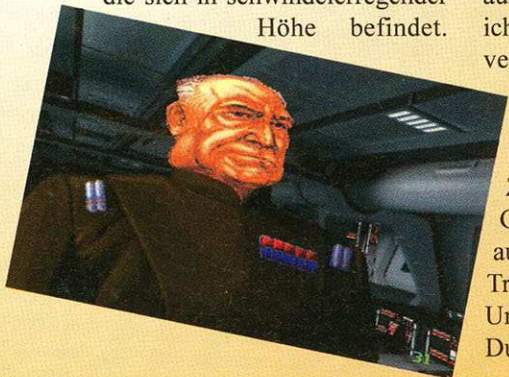




Die erste Plattform ist noch kein Problem. Oben angekommen, setze ich zu Sprung an und..... falle genau in diese Kloake hinein. Da ein Geräusch... Hinter mir, mitten in dieser grausigen Brühe, bäumt sich ein Dianoga auf und greift an. Eine gezielte Salve aus meinem Gewehr läßt ihn für immer auf den Grund dieses Beckens sinken. Der zweite Versuch klappt bereits besser. Nach einigen Sprüngen befinde ich mich auf einer Plattform vor der Türe. Mit einem Klicken gibt



Öffnungsmechanismus die Türe frei. Frische Luft strömt mir entgegen. Die völlig überraschten Wache schalte ich mit gezielten Schüssen aus. An der nächsten Ecke erkenne ich nun, wo ich bin. Hinter dieser verd..... roten Türe im Gefangenentrakt. Mit den erbeuteten Code-Karten öffne ich die beiden Verliese. Und in der ersten Zelle ist endlich unser gesuchter Gefangener. Nun nur noch schnell aus diesem Gefängnis heraus. Der Transporter wartet schon auf uns. Und auf mich wartet eine heiße Dusche ein kühles Getränk und der nächste Auftrag.



Wie Du siehst ist es nicht einfach, die Missionsziele zu erreichen. Nur ballern alleine bringt Dich nicht weiter. Du brauchst schon eine gehörige Portion Grips. Die

DARK FORCES

GRAFIK	95%
SOUND/MUSIK	79%
SPIELBARKEIT	95%
MOTIVATION	100%
STEUERUNG	91%
AUSSTATTUNG	70%
GEWALTTFREI	60%

GESAMTNOTE:

84%

HERSTELLER:

LUCAS ARTS

TESTMUSTER:	PROSOFT
	0222/9851650
GENRE:	3D-ACTION
RICHTPREIS:	CA. 03 829,-
HARDWARE:	MIND. 386DX33
EMPF. 486DX33, 8MB RAM, MIND. 3,5	
MB FESTPLATTE, VGA/MCGA, MAUS,	
JOYSTICK, ALLE SOUNDKARTEN, CD-ROM	

MONTY PYTHON

The complete waste of time

**Monthly Python auf dem PC.
Der neueste Streich der
Blödeltruppe aus England.**

Was ist das? Ein Spiel, oder vielleicht doch nur ein Screensaver, oder etwa etwas ganz anderes? Nun, es ist wohl von jedem etwas. Monthy Python's CD ist wohl die ausgefallenste Silberscheibe die ich kenne.



Auf ihr befinden sich eine Unmenge Screensaver, bei der die bekannten Figuren der Blödeltruppe über den Bildschirm hopsen, fliegen oder krabbeln. Diese lassen sich über Windows ganz einfach installieren. Auch Klang-Waves sind auf dieser CD enthalten. Damit kannst Du bei Deiner Windows Version die unmöglichsten Slogans abspielen lassen. Auch das klassische "oh how booring" fehlt dabei nicht. Ich gebe jedoch zu bedenken, daß man mit der Zeit des Textes überdrüssig wird.



Aber zum Herzeigen ist es wirklich sehr eindrucksvoll. Denn welchem Freund bleibt nicht der Mund offen, wenn beim

Start von Windows ein "now we interrupt our program....." über die Lautsprecher knallt. Weiters hast Du die Möglichkeit, Dir alte (aber gute) Sketches anzusehen. Der große Nachteil dabei ist der, daß das komplette Programm in Englisch ist und man dieser Sprache besonders mächtig sein muß um dem Wortwitz von Monthy Python folgen

zu können. Im Prinzip ist der Vorgang immer der Gleiche. Du klickst irgendwo auf den Bildschirm und es passiert daraufhin etwas. Immer etwas anderes und überraschendes. Im TV-Room kannst Du z.B. die Couch zerfetzen, den Fernsehapparat hochgehen lassen, oder ganz ein-

fach ein herumfliegendes Hendl mit Männerkopf erledigen. Der Cursor verwandelt sich dabei selbstverständlich in ein Fadenkreuz. Klickst Du auf den TV-Schirm, so laufen diverse Filme ab, die zwar allesamt recht winzig sind (von der

Darstellungsgröße!),
aber den Zwerchfellmuskeln
keine Chance lassen sich zu
erholen.

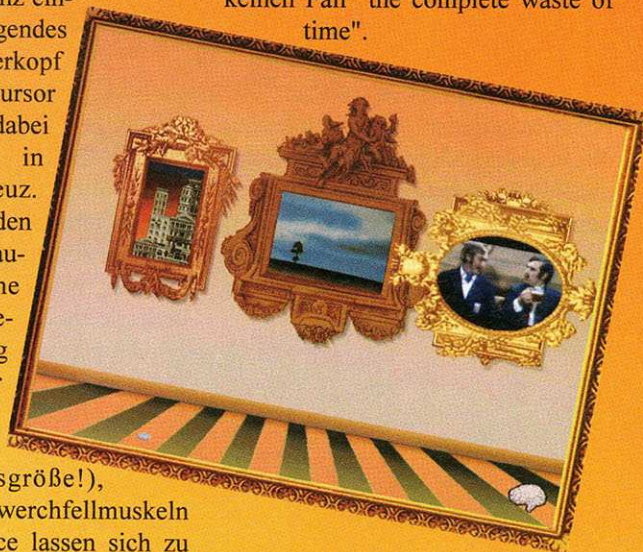
Möchtest Du etwas spielen, so kannst Du diverse klassische Games wie Flipper (im gotischen Gewölbe), Space Invaders (The Pig Game) oder Hau den

Lukas (Luzi-Prack) reinladen. Die Games sind so schräg und so wüst vom Inhalt, daß Du entweder vor lachen Tränen in den Augen hast, oder aber angewidert die CD bei Fenster rauswirfst. Da sind wir auch

schon beim Kern der Sache. Die CD sollte sich nur derjenige zulegen, der ein Monthly Python Fan ist. Allerdings ist die CD dann aber für alle Fans eine Pflichtscheibe. Die Musik ist jene aus der Serie und wenn man sie



mag, dann summt man gerne die diversen Melodien mit. Für mich als echten Monthly Python Fan ist diese CD auf keinen Fall "the complete waste of time".



Systemvoraussetzungen:

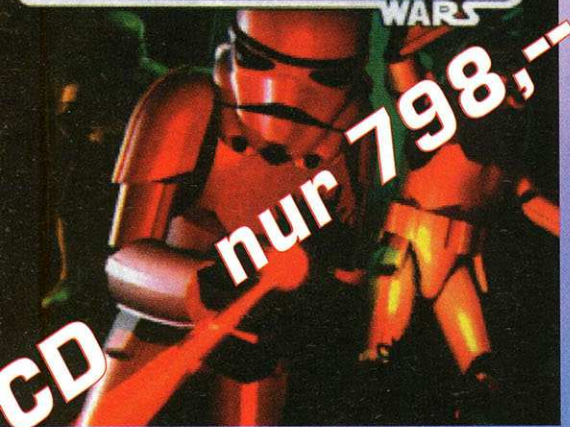
Rechner: 386/33 od. höher
Speicher: 4MB RAM, 4-10MB FP
Progr.: Windows 3.1 od. 3.11
VGA m. 256 Farben, Soundblaster
bzw. komp., Maus, CD-Rom (DS)

Testmuster:

Dynamic Systems
03615/2736-0
Richtpreis: ca. öS 899,--

Heinz Strobel

STAR DARK FORCES WARS



MS-Dos Aktionen	
CD Syndicate Plus US	398,-
CD Privateer US	398,-
CD Strike Commander US	398,-
CD Legend o. Kyran. 3 (dt.)	498,-
CD Lands of Lore dt.	398,-

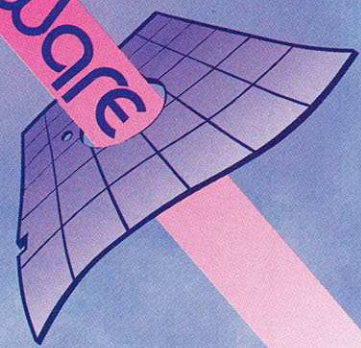
MS-Dos Aktuell	
CD Bioforge US	798,-
CD Ufo 2 US**	758,-
CD Full Throttle dt.**	798,-
CD NBA Live 95 dt.	718,-
CD Command & Conquer US**	868,-
CD Dark Forces dt.	798,-
CD Descent dt.	698,-
Hokum KA-50 dt.	678,-
CD Tank Commander US **	899,-
CD Wing Commander 3 dt.	829,-

MS-Dos Erotic CD	
CD New Machine 6 Pack	698,-
CD Adult Share 1-3 Pack	450,-
CD Bangkok Beauties	278,-
CD Sakura	198,-
CD Thai Bondage	438,-

INFO & Bestell Line 0512 - 36 14 41 (A)



Funware



Sony Playstation

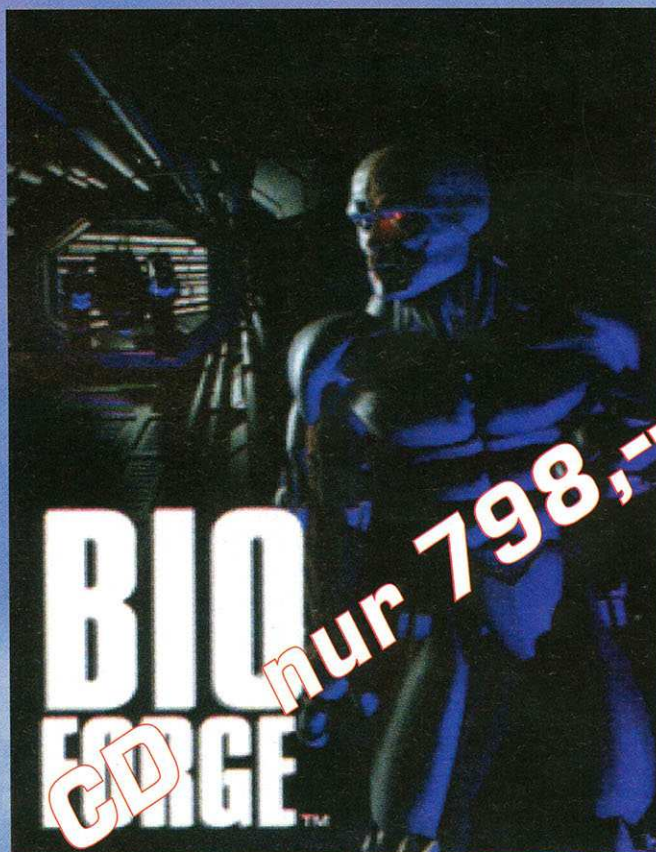
Playstation jp	8.998,-
Rayman jp**	1.398,-
Ridge Racer jp	1.298,-
Tekken jp**	1.398,-
To shi den jp	1.398,-
Boxers Road jp**	1.398,-
Motor Toon GP jp	1.298,-
Cybersled jp	1.298,-
Killik the Blood jp	1.398,-
Joypad Sony jp	598,-
Memory Card jp	598,-
RGB Kabel jp	598,-
PAL Converter	798,-
Step Down Converter	248,-

3DO Set

Panasonic FZ-10 &	
Total Eclipse	5.990,-
Wing Commander 3 US	838,-
über 50 versch. 3DO Titel lagernd.	

Neo Geo CD

Neo Geo CD PAL	
& Spiel	7.898,-
CD Viewpoint	1.048,-
CD Samurai Showd. II	1.098,-



MS-Dos Hardware

Wingman Extreme	738,-
VFX1 VR-Helm	12.990,-
Wir führen alle Thrustmaster, Gravis und CH Produkte.	

Super Nintendo

Hagane dt.	938,-
Illusion of Time dt. (GAIA)	988,-
Harley's Humung. Adv. dt.	198,-

Sega Mega Drive

Story of Thor (dt. Texte)	1.078,-
Phantasy Star 4 US	1.368,-
Castlevania dt.	349,-

Atari Jaguar

Syndicate	968,-
Theme Park	968,-
Raymen**	968,-

Funware Versand

Tel.: 0512 - 36 14 41 (Österreich)
Fax.: 0512 - 36 14 42
Etrichgasse 18 / A- 6020 Innsbruck

Bestellungen per Telefon, Fax
oder schriftlich tägl. v. 10- 18.00

Zahlung per NN oder Euroc. / Visa
+ 50 ÖS Versandspesen (A) / 80 - (I, D)

* in Folienverpackung
** bei Drucklegung nicht lagernd

Alle angegebenen Preise sind Versandpreise
Shoppreise um ca. 10% höher

Funware Shop Innsbruck **Funware Shop Wien**

Tel. 0512-39 26 26 Tel. 0222 -5222366

Etrichgasse 18 Lindengasse 28
im "Greif Center" hinter "Gerngros"
6020 Innsbruck 1070 Wien



Lirepreis kann sich durch Währungsschwankungen ändern. Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.



3 Ausgaben
PC PLAYER für
nur DM 10,-

PC PLAYER

Testen Sie jetzt PC PLAYER – das Spiele-Magazin für den PC. Sie bekommen drei Ausgaben der PC PLAYER zum Kennenlernen für nur DM 10,-. Lesen Sie jeden Monat kritische Spiele-Tests, aktuelle Hard- und Software-Informationen, grundlegendes Basiswissen ausführliche Tips & Tricks und vieles mehr. Karte ausfüllen und einsenden.

Coupon ausfüllen, ausschneiden und absenden an:
DMV Verlag, PC PLAYER,
Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20,
80452 München, oder faxen:
089/20 24 02 15

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb von 10 Tagen beim DMV-Verlag, PC PLAYER, Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München schriftlich widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels Ihrer Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Drei Magazine zum super Sonderpreis – mit oder ohne CD

Weil's Spaß
macht – so
oder so!

100%

PC PLAYER plus, die PC PLAYER mit CD

PC PLAYER plus ist PC PLAYER mit CD – das Spiele-Magazin mit CD ROM. Ideal, wenn Sie Spiele live auf Ihrem PC erleben wollen.

Oder 3 Ausgaben
PC PLAYER plus für
nur DM 25,-



Testgutschein PC PLAYER/PC PLAYER plus

☐ Ja, ich will PC PLAYER testen. Senden Sie mir drei Ausgaben PC PLAYER für nur DM 10,- zu.

☐ Ja, ich will PC PLAYER plus testen. Senden Sie mir drei Ausgaben für nur DM 25,- zu.

Wenn ich von PC PLAYER bzw. PC PLAYER plus nicht voll überzeugt bin, teile ich Ihnen dies 10 Tage nach Erhalt der zweiten Ausgabe mit. Ansonsten senden Sie mir PC PLAYER bzw. PC PLAYER plus regelmäßig per Post frei Haus mit 15 % Preisvorteil (PC PLAYER: DM 6,- pro Heft statt DM 7,-/PC PLAYER plus: DM 14,- pro Heft statt DM 16,50). Ich kann jederzeit kündigen. Geld für schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ/Ort

Datum/ 1. Unterschrift

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Bundespost, meine neue Adresse dem Verlag mitzuteilen.

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von 10 Tagen beim DMV-Verlag, PC PLAYER, Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München schriftlich widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels meiner Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Datum, 2. Unterschrift

In dieser spannenden Strategie/Wirtschaftssimulation könnt Ihr mit Diamanten glücklich werden und Euer Volk retten.

The screenshot shows a neighborhood in 'Die Sims 2'. In the top right, a resource meter for a drilling machine is visible. It has two bars: 'METALL' (orange) and 'GESTEIN' (yellow). The 'METALL' bar is at 12, and the 'GESTEIN' bar is at 8. A red 'X' icon is next to the meter. The neighborhood features a large green field with a drilling machine, several houses, a church, and a school. A road with a blue car and a black car is visible in the foreground. A small black and white dog is also present.

GAME EXPRESS 3-4/95

[illegible]

GENESIA

Kriterium	Prozent
GRAFIK	86%
SOUND/MUSIK	63%
SPIELBARKEIT	90%
MOTIVATION	61%
STEUERUNG	45%
AUSSTATTUNG	95%
GEWALTREI	70%

GESAMTNOTE:**HERSTELLER:**

72°

MICROIDS

TESTMUSTER:	BMG ARIOLA 0222/60154-0
GENRE:	WIRTSCHAFTSSIM
RICHTPREIS:	ÖS 780,-
HARDWARE:	486DX33, VGA, 6MB FESTPLATTE, SOUNDBLASTER- KOMP., 2MB RAM, CD ROM DOUBLE SPEED, DOS 5.0 OD HOHER.

PROTOTYPE

Lang erwartet, heiß ersehnt. Endlich kann ich die CD von Prototype in meinen PC schieben.

die Anzahl und die Angriffsform nicht vorherzusehen ist, kannst Du Dich nicht in eine Ecke zurückziehen und "vorher-sehbare" Gegner in Explosionen umwandeln. Wobei Du herausfinden mußt, mit welcher Waffe Du die entsprechenden Gegner am Besten zerbröseln kannst. Verschärfend ist

wirklich keine Zeit zum Ausrasten. Hier ist endlich ein Ballergame für den PC erschienen, auf das bereits viele sehnsüchtig gewartet haben.



Ich konnte ja Teile des Spiels bereits bei der Fa. NEO betrachten bzw. hören. Aber was sich nun in der endgültigen Version auf dem Bildschirm abspielt ist grandios. Hektik in Reinkultur. Da raucht der Joystick, da gehen Dir die Ohren über. Da hämmerst Du mit Deinem Raumschiff von links nach rechts über den Bildschirm und harrst der

dazu der Sound. Echt knallhart! Das einzig ruhige Stück ist jenes, wenn auf dem Schirm "Game Over" erscheint. Aber dieses Spiel läßt Dich nicht so schnell los. Man ist immer versucht, den nächsten Gegner und den Levelendgegner zu schaffen. Beim ersten Endgegner bleibt Dir der Mund vor Staunen offen. Der wirbelt um Dich rasend schnell herum und läßt Dir fast keine Zeit Dich zu wehren. Es sei denn, Du hast bereits alle Waffen auf voller Stärke. Trotzdem mußt Du sehr, sehr flink sein. Besonders zu

Heinz Strobel



Gegner, die sich wie wildgewordene Bienen auf Dich stürzen. Du hast vier Waffen zur Auswahl. Anfangs sind sie noch sehr schwach, aber nach Aufsummern von Energieeinheiten, wird die von Dir ausgewählte Waffe immer stärker. Selbstverständlich kannst Du, und daß ist eine Besonderheit bei diesem Game, auch Waffen, die Du nicht in Verwendung hast, aufladen. Die ersten Wellen bestehen fast nur aus Meteoriten und sind dementsprechend einfach zu bewältigen. Doch je weiter Du in den Level eintauchst, desto zäher und überraschender sind die Gegner. Jeder Gegner hat so seine eigene Taktik, die es zu erforschen gilt. Da

noch das Parallaxescrolling. Bis zu sechs Ebenen tief. Der eingebaute Speed-Level macht seinen Namen alle Ehre. Einfach irre schnell. Du hast

PROTOTYPE

GRAFIK	92%
SOUND/MUSIK	100%
SPIELBARKEIT	85%
MOTIVATION	89%
STEUERUNG	90%
AUSSTATTUNG	71%
GEWALTFREI	82%

GESAMTNOTE:

87%

HERSTELLER:

NEO SOFTWARE

TESTMUSTER:

HERSTELLER

0222/6074080

GENRE:

SHOOT EM UP

RICHTPREIS:

CA. D3 800,-

HARDWARE:

AB 386 DX 33,
MIND 2MB RAM, SINGLE SPEED CD-ROM
SOUNDBLASTER OD. COMP., JOYSTICK
EMPF., VGA GRAFIKKARTE.



LOOK~PLAY~BUY~LOOK~PLAY~BUY

AUSTRO GAMES

1. ERLEBNISMESSE ÖSTERREICHS

**AMIGA~PC~NINTENDO~SEGA~CD-I
LERNSOFTWARE & ZUBEHÖR**

19.-21.MAI 1995

MESSEGELÄNDE WIEN, HALLE 1

INFOS: 0222/38 14 57

PowerPLAY 95

TREFFEN DER VIDEOSPIELER

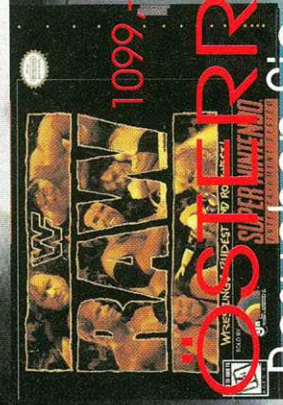
Haggenmüllerg. 14
2700 Wr. Neustadt
02622/20393

Stumpergasse 37
1060 Wien
0222/5972821



Bei Powerplay kann man sich alle neuen Videospiel-Konsolen schon jetzt ausborgen. Reservieren Sie sich Playstation/Saturn/3DO/Jaguar oder Neo Geo CD.

12 Versch./Pro Figur 25,-



UNSER REICHWEITER POSTVERSAND

Besuchen Sie Powerplay auf der Austro Games von 19-21. Mai 1995



Rennspaß total wird bei diesem Game garantiert.

Und tatsächlich kannst Du Dir mit einem Freund die heißesten Schlachten auf Deinem

Mega Drive liefern. Top Sound, direkte und sehr gute Steuerung der Boliden, sowie die Möglichkeit, mit dem gewonnenen Preisgeld die Wagen aufzumotzen, machen Rock'n Roll

Racing zu einem Spitzengame. Detailgenaue Grafik und ein wirklich rasantes Gameplay stellen das Tüpfelchen auf dem "i" dar. Wir haben uns in der Redaktion die Chance nicht entgehen lassen, dieses Spiel selbst zu testen und waren von der Programmierleistung aus dem Hause Interplay begeistert. Die Spielsicht von schräg oben gibt uns die



Möglichkeit, die Gegner im Auge zu behalten und wenn wir mit dem verdienten Geld neue Motoren, Reifen, Stoßdämpfer oder Boosts gekauft haben, na dann lassen wir erst so richtig die Sau raus. Die Wagen fetzen nur so um die Kurve, heben bei jeder Bodenwelle ab und nur mit größter Mühe gelingt es uns, die lebenswichtigen Bonuspakete aufzu-

sammeln. Geldpackerln oder Energiepunkte tun uns gut, was man von den ausgestreuten Bomben nicht gerade behaupten kann.

Und die Schadenfreude ist grenzenlos, wenn die Autos der Gegner beschädigt sind, zu qualmen beginnen und schließlich explodieren. Besonders witzig kommt mir persönlich immer die Situation vor, wenn ich meinen Freund Heinz mit einem gezielten Schuß aus meiner Laserkanone ins Nirvana befördere und so wieder etwas Zeit habe, meinen Vorsprung auszubauen.

en. Die Siegesprämie rückt dann in greifbare Nähe. Doch was ist das? Mein Bolide spottet und raucht, ich rette mich gerade noch in die nächste Kurve, doch dann - BAMM! - und mein Auto war einmal. Hat mich doch so ein Lummel getroffen und freut sich auch noch diebisch darüber. Natürlich, der Heinz war's. Eh klar. Na warte, das war schließlich nicht das letzte Rennen und meine Rache wird fürchterlich sein.

Thomas Gehringer

ROCK 'N ROLL RACING

GRAFIK
SOUND/MUSIK
SPASS
HANDBUCH
GEWALTFREI



85%
75%
95%
65%
92%



HERSTELLER: INTERPLAY

TESTMUSTER: ABC
05523/56510

GENRE: AUTORENNEN
RICHTPREIS: CA. 05 899,-
SYSTEM: MEGA DRIVE

MEGA TURRICAN

In Mega Turrican für Deinen Mega Drive steuerst Du den Kämpferhelden "Bren McGuire" durch insgesamt 5 große Levels.

Dein Ziel ist es Deinen Erzfeind, "Die Maschine" (kennen wir den nicht noch aus



Turrican II von AMIGA, C-64 und ATARI ST???, endgültig ins Jenseits zu befördern. Auf Deinem Weg solltest Du immer auf der Suche nach diversen Containern sein, da diese nach Beschuß lebenswichtige Waffen, Leben Unverwundbarkeit usw. freigeben. Die verschiedenen, aufrüstbaren

Waffen haben auf jeden Gegner/Endgegner eine andere Wirkung, die Du allerdings schon selbst herausfinden muß. Höhergelegene, oder weiter entfernte Plattformen, sind für Turrican, dank seines Plasmaseils, welches Du nahezu überall festheften kannst, überhaupt kein Problem. Das Leveldesign ist sehr ausgeklügelt und beinhaltet zahlreiche versteckte, teilweise schwer zugängliche Bonusräume, die nur darauf warten entdeckt zu werden. An Endgegnern fehlt es bei Mega Turrican auch nicht. Dabei hast du es beispielsweise mit einer Qualle, einem Riesenvalkyrie oder letztendlich mit der Maschine höchstpersönlich zu tun. In Sachen Grafik hat dieser Actiontitel einiges zu bieten. Schön gezeichnete Grafiken und ein ruckelfreies Parallaxscrolling lassen Mega Turrican zu einem unvergesslichen Erlebnis werden. Die gesamten Musikkompositionen, sowie ca. 80% der Grafiken wurden 1 : 1 von der AMIGA Version (Turrican 3) übernommen. Nach diversen Computerumsetzungen, und einem 2. Teil dieses Klassikers

(übrigens der letzte den Manfred Trenz selber entwickelte) folgten von Accolade 2 miserable Mega Drive Umsetzungen. (Turrican 1 und Universal Soldier) Glücklicherweise hat FACTOR 5 selbst die Konvertierung des ursprünglichen AMIGA Spieles vorgenommen und gute Arbeit geleistet. Mega Turrican ist jedem Action Fan uneingeschränkt zu empfehlen und so nebenbei noch eines der besten Mega Drive Spiele in diesem Genre überhaupt.

Peter Neuberger

MEGA TURRICAN

GRAFIK
SOUND/MUSIK
SPASS
HANDBUCH
GEWALTFREI



89%
78%
91%
70%
73%



HERSTELLER: SONY

TESTMUSTER: HERSTELLER
60157-0
GENRE: ARCADE ACTION
RICHTPREIS: CA. 05 999,-
SYSTEM: MEGA DRIVE

Fax 02236 / 614 184



SUPER

NINTENDO



MEGA DRIVE

32 X

SYSTEM

990,-	Rise of the Traid	499,-
990,-	Kyrandia 3	749,-
949,-	Woodruff	699,-
990,-	Discworld CD	799,-
949,-	U.S.Navy Fighters dt.	749,-
990,-	Wingcommander 3	799,-

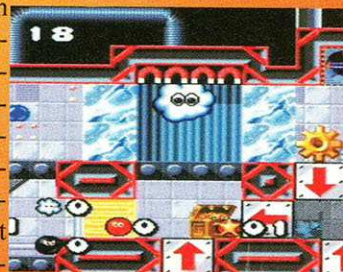
PC-SOFTWARE

Diverse andere Music-CD Titel , sowie Filme , Figuren , Painted Models etc. auf Anfrage . Versand bestellter Artikel per Nachnahme innerhalb von 24 Stunden.Große Auswahl an aktuellen PC-Spielen zu absoluten Toppreisen lagernd !!

MORPH

Ein wirklich interessanter Titel für ein Spiel, das mit einer etwas merkwürdigen Story beginnt.

Der Professor Krankenpot (?) hat beim Ausprobieren eines Teleporters seinen Neffen Morph in seine Atome zerlegt. Die Maschine ist explodiert und so kann der Onkel seinen Neffen leider nicht mehr zusammenbauen. Außer es können alle Teile wieder gefunden werden. Und genau das ist Deine Aufgabe. Als atomar verwandelbarer Morph krebst Du also durch die Gegend und suchst Zahnräder (also die Maschinenteile). Du kannst Dich verflüssigen, in Gas verwandeln, wie ein Flumi hüpfen oder als Stahlkugel alles niederwalzen. Jeder Zustand hat so seine Vor- und Nachteile. Wasser kann durch Ritzen sickern und Feuer löschen, rinnt aber bekanntlich nur nach unten und vermischt sich bis zur Unkenntlichkeit



mit anderen Flüssigkeiten. Gas wird von Ventilatoren abgesaugt und explodiert bei Hitze, kann aber durch Spalten gleiten und vor allem aufsteigen. Der Gummiball kann z.B. Stiegen hinaufhüpfen und auf Wasser treiben, dafür aber zerplatzt er über einer Flamme oder durch spitze Gegenstände. Letztlich gibt es da noch den "festen Körper", also die Stahlkugel, die da Wände durchbrechen kann und gegen Stacheln oder Dornen resistent ist. Aber sie geht in allen Flüssigkeiten unter und bricht wegen ihres hohen Gewichtes durch so manchen Steinboden. Es ist nun an Dir, die richtige Gestalt zum richtigen Zeitpunkt anzunehmen, um so eines der vielen Zahnräder zu ergattern und durch den Ausgang zu entkommen. Pro Level steht Dir eine bestimmte Anzahl an Verwandlungen zur Verfügung. Es wird Dir auch angezeigt, wie oft Du Dich in welchen Zustand verwandeln kannst. Überschreitest Du diese Werte, so kannst Du diesen

Level nicht erfolgreich beenden. Durch Bonuspunkte kannst Du Dein Konto auffetten und hast weiters die Chance, Karten, Röntgenbrillen oder Schlüssel zu finden. Eines steht fest: brauchen kannst Du alles. Intelligenter Spielaufbau und teilweise wirklich schwere und nur mit vielen Versuchen lösbare Rätsel zeichnen dieses Game aus. Grafikfreaks spricht Super Morph allerdings nicht an. Auch das Gameplay ist nicht gerade der absolute Hammer, ist aber für dieses Genre beinahe nebensächlich. Thomas Gehring

MORPH

GRAFIK
SOUND/MUSIK
SPASS
HANDBUCH
GEWALTFREI



HERSTELLER: SONY

TESTMUSTER: HERSTELLER
0222/601570
GENRE: DENKSPIEL
RICHTPREIS: CA. OS 1.090,--
SYSTEM: S-NES

Legend

Legend ist ein Spiel, das für Situationen geeignet ist, die nicht viel Großhirntätigkeit zulassen.

Es handelt sich hierbei um ein herkömmliches Arcade Game, das bei näherer Betrachtung keine großen Neuerungen



beinhaltet, recht geradlinig durchläuft und mir ein wenig kurzgeraten erscheint. Das soll nicht bedeuten, daß LEGEND nicht doch einen gewissen Reiz ausübt. Man kann ordentlich morden, springen, Brot und Fleischhaxln aufsammeln und sich wie eine Mischung aus Conan (unbändige Kraft) und Highlander (man kann es zwar

zu zweit spielen, ist aber trotzdem der Edle, der die Welt rettet) fühlen. Grafikmäßig ist LEGEND guter Durchschnitt. Die Landkarte ist recht fein und bietet einen willkommenen Kontrast zum typischen Arcade Ablauf. Bleibt zu sagen, daß es Spaß gemacht hat, LEGEND zu spielen, streckenweise ein wenig ermüdend war und am Schluß leider unspektakulär und abrupt endete. Die erledigten Gegner hinterlassen Bonusgegenstände, wie z.B. Nahrung, magische Energie usw. Die Bösewichte sind ein bunt zusammengewürfelter Haufen bestehend aus häßlichen Kriegern, Mönchen, aus der Erde hervorkriechenden Skeletten, abgerichteten Killerhunden, Vögeln (verwandeln sich in leckere Hühnerkeulen, sobald getötet), und etlichen anderen widerwärtigen Schergen des großen Bösewichts. Am Ende des ersten Levels gibt's eine Karte, die verschiedene gefährliche Gegenden zeigt, durch die man sich fighten muß, um den Despoten Beldor zu stellen und zu bezwingen. Dabei hilft in erster Linie das Schwert, aber auch die eige-

ne Zauberkraft und die Lebensenergie. Diese Vorräte werden durch die toten Feinde, aber auch am Ende eines jeden Levels ergänzt. Auf dem Weg durch das geknechtete Land Sellech gerät man in Verliese, Ruinen, Städte, Höhlen mit tödlichen Minivulkanen und vor Hitze flimmernden Backgrounds, wird in Wäldern von Bäumen an der Sicht gehindert und ist recht beschäftigt, bis man nach ca. 4 Spielstunden siegreich von dannen zieht...

Thomas Savertschnig

LEGEND

GRAFIK
SOUND/MUSIK
SPASS
HANDBUCH
GEWALTFREI



HERSTELLER: SONY

TESTMUSTER: HERSTELLER
0222/60157-0
GENRE: ARCADE ACTION
RICHTPREIS: CA. OS 1.099,--
SYSTEM: S-NES

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

Gooooaaal! Der Schrei des Live-Kommentators dauert einige Sekunden an.

Dann siehst Du die Wiederholung des Tores. Du meinst es handelt sich um die Fußball WM in Cordoba und am Mikro ist Edi Finger? Nein, hier geht's um Konami's International Superstar Soccer und man kann mit Fug und Recht behaupten: "I-wer-harrisch!". International Superstar Soccer gehört sticher zu den besten Konsolenspielen auf diesem Sektor. Die Feldansicht erfolgt von schräg oben, was Dir einen besseren Überblick über das ganze Geschehen verschafft. Flottes Gameplay und wirklich witzige Animationen der Spieler werden Dich begeistern, der coole Sound des Spiels versetzt Dich zu 60.000 Fans im Münchner Olympiastadion und tolle Dribblings treiben Dir Schweißperlen auf die Stirn. Schnell Dir die Schienbeindeckeln um und wirf Dich ins Gemummel. Schon die möglichen Voreinstellungen des Games sind nicht von

schlechten Eltern. Der Trainingsmodus gibt Dir die Chance, Dich mit der Steuerung vertraut zu machen (Dribbling, Paß, Schuß, Tackling und Corner), unter Optionen kannst Du die Spieldauer, den Schwierigkeitsgrad, die Steuerung der Spieler (automatisch oder manuell) und die Belegungen der Controllpads einstellen. Und erst dann greifst Du ins Geschehen ein. Ob nun ein Freundschaftsspiel stattfindet, oder ob Du eine Weltmeisterschaft spielst, nach der Wahl Deines Lieblingsteams (26 stehen zur Wahl) wirft der Schiri eine Münze, die Szene ist übrigens super animiert, und das Spiel beginnt. Die Fans grölen, schreien und das dumpfe Schlagen der Trommeln heizt die Stimmung zusätzlich an. Kurze Pässe, ein perfektes Dribbling, ein glatter Schuß und ... gehalten vom gegnerischen Goalie. Mist! Aber das kommt auch schon der Konter, ein Paß in die Tiefe, ein Sliding Tackling Deines Verteidigers und der Stürmer macht im Strafraum ein Schwalbe. Foul, Elfer. Und noch dazu die rote Karte. Na bravo. Jetzt kommt's auf Deinen Schlußmann an. (Bewege ihn mit der Cur-

sortaste und laß' ihn mit Taste A oder B springen - Achtung, der Tor- mann bewegt sich erst, wenn der Gegner den Ball abgeschossen hat!). Anlauf, Schuß und Gooooaaal! Warum schreit der bloß so?

Mann, jetzt gibt's auch noch eine Wiederholung.

Na warte, das lasse ich nicht auf mir sitzen. Jetzt geht's erst richtig los, wenn auch nur noch mit 10 Mann. Die Rapid-Viertelstunde kann beginnen.

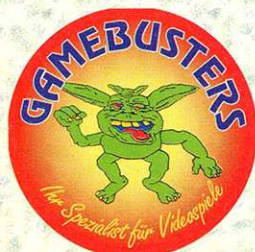
Thomas Gehringer

SUPERSTAR SOCCER

GRAFIK	91%
SOUND/MUSIK	87%
SPASS	95%
HANDBUCH	88%
GEWALTFREI	92%



HERSTELLER:	KONAMI
TESTMUSTER:	STADLBAUER 0662/88921-0
GENRE:	SPORTSPIEL
RICHTPREIS:	CA. 05 1.099,-
SYSTEM:	S-NES



GAMEBUSTERS

Versand-Telefon 0662/848411
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr

PANASONIC 3DO

Driving Need for Speed	712,-
Magic Carpet	712,-
Theme Park (komplett in Deutsch)	872,-
Syndicate (komplett in Deutsch)	792,-
Wing Commander 3 (komplett in Deutsch)	792,-
Goldstar 3DO/NTSC inkl. 3 Spiele	7.990,-

ATARI JAGUAR

Alien vs Predator	1.032,-
Dragon - Bruce Lee	872,-
Syndicate	872,-
Jaguar Grundgerät PAL	3.992,-

SUPER NINTENDO

Earth Worm Jim	992,-
Chaos Engine	799,-
NBA Jam Tournament Edition	1.112,-
Player Manager	632,-
Dschungelbuch	1.032,-
True Lies	1.112,-
Star Trek (Star Fleet Academy)	872,-
StarGate	1.032,-
Sequest DSV	952,-
Carrier Aces	872,-
Cannon Fodder	872,-

MEGA DRIVE

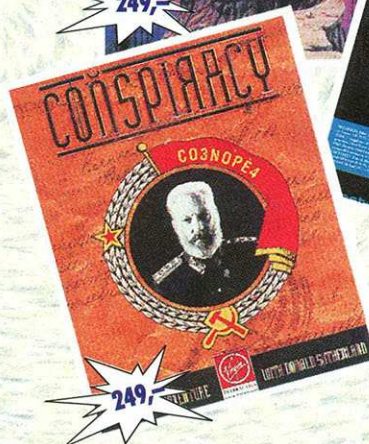
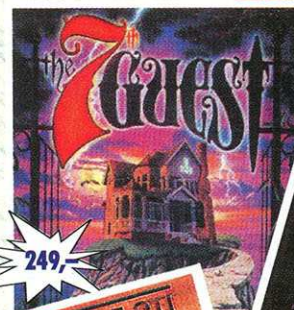
Earth Worm Jim	952,-
Road Rash 3	792,-
StarGate	952,-
Mickey & Minnie	872,-
FIFA '95	792,-
NBA Jam Tournament Edition	952,-
Story of Thor (komplett in Deutsch)	992,-
WWF Raw inkl. Video	1.072,-

IBM/PC 3,5"

Panzergeneral	592,-
Mortal Kombat 2	552,-
Master of Magic	712,-
Doom 2	792,-
Rise of the Triad	520,-

CD-ROM

Master of Magic	712,-
Hell	632,-
US Navy Fighters (komplett in Deutsch)	712,-
Panzergeneral	592,-
Dark Forces	752,-
Descent	680,-
Bioforge	712,-
Creature Shock	712,-



Ladengeschäfte:

Zentrale:
Ganshofstraße 8 - A-5020 Salzburg

Filialen:
Sterneggstraße 57 - A-5020 Salzburg

Salzachtal-Bundesstraße Süd 7 - A-5400 Hallein

Salzburger Straße 39 - A-5500 Bischofshofen

GRATIS-Gesamtpreisliste anfordern! Versandkosten per Post 65 50,- zzgl. NN, ab 65 2.000,- versandkostenfrei. EMS auf Anfrage. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht! Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich! Franchise-Partner gesucht!

SNES - SNES - SNES - SNES - SNES - SNES

WWF-RAW

Ring frei zur dritten Runde.

In WWF RAW, dem dritten Teil dieses Genres für Dein Super-Nes, hast Du die Möglichkeit, in die Rolle Deines Lieblingswrestlers zu schlüpfen und beim Showkampf kräftig auszuteilen. Zu Beginn



kannst Du in dem sehr umfangreichen Optionsmenu festlegen, ob Du gegen den Computer, einen oder mehrere menschliche Gegner (1- 4 Spieler) antreten willst und welche Art des Matches Du bestreiten möchtest. Jeder Wrestler besitzt seinen bekannten FINISHING MOVE und außerdem ein anderes Spezialmanöver. Er kann unter anderem niedegerannt werden, bis er den Ring verläßt und den Kampf zum

Brawl erklärt. Außerhalb des Ringes geht es sogar mit einem Kübel und einem Stuhl zur Sache. Nach dem Ende jedes Matches siehst du ein digitalisiertes Bild und das/die Logo/s des/der Sieger (und nach dem Rumble eine Statistik aller Teilnehmer). Die Grafik ist ansprechend gezeichnet und vermittelt die Atmosphäre, wenngleich auch die Animationen nicht sonderlich detailliert sind. (Das wirkt sich positiv auf die Geschwindigkeit aus) Im Großen und Ganzen hat sich gegenüber dem Vorgänger jedenfalls nicht viel geändert. Die musikalische Untermalung besteht, abgesehen von der kurzen Titelmusik, ausschließlich aus den vom TV bekannten Einzugsmusiken. Sie sind jedoch nicht sonderlich gut gesampelt worden. Der Sfx beinhaltet das Klatschen, Pfeifen und Johlen der Zuseher. So wie bei dem Vorgängermodul ist der Schwierigkeitsgrad zehnfach abgestuft, hat jedoch, ebenso wie die Geschwindigkeit, leicht zugelegt, was keinesfalls als Nachteil zu sehen ist. Wenn zwei Gegner gleichzeitig in gegenüberliegenden Ecken stehen ist einer nicht mehr sichtbar, und Du

kannst nicht sehen, was er gerade macht. Ansonsten gibt es spielerisch eigentlich nichts auszusetzen. Gewaltfreiheit: Hier gerate ich in eine Zwickmühle, denn einerseits geht es darum andere niederzuprügeln, andererseits ist das Ganze auch sehr stark mit einer Show verbunden. Jeder Wrestling-Fan kann den Kauf dieses Moduls eigentlich in Betracht ziehen, da es durch die zahlreichen Kampfmodi und die Mehrspieleroption besticht und bestimmt auch das Beste seiner Art ist.

Michael Neuberger

WWF-RAW

GRAFIK	85%
SOUND/MUSIK	73%
SPASS	87%
HANDBUCH	47%
GEWALTFREI	70%



HERSTELLER:	ACCLAIM
TESTMUSTER:	STADLBAUER 0662/88921
GENRE:	ACTION
RICHTPREIS:	CA. 05 1150,-
SYSTEM:	S-NES

PETER'S COMPUTER OASE

Super-NES

INT. SUPERSTAR SOCCER	1.049,-
Top Gear 3000	979,-
NBA Jam T.E. Edition	1.199,-
MEGAMAN X2	1.049,-
Soulblazer	979,-

Wir haben stets alle Neuheiten auf Lager.
Ankauf & Verkauf gebrauchter
Super-NES Spiele.

Zubehör

STREAMER 250MB	1.790,-
Wingman EXTREME	690,-
Mitsumi CD-ROM Quad	2.690,-
15" MONITOR 64Khz	4.490,-
THRUSTMASTER Flight	1.349,-
SOUNDBLASTER 16 VALUE	1.390,-
SOUNDBLASTER AWE 32	2.790,-
SOUND SYSTEM 48 16 Bit	990,-
Gravis Gamepad	399,-

Adresse

Eferdingerstraße 32
4600 WELS
Tel .07242 / 72325
Fax : 07242 / 26622

Unsere aktuellen Softwarepreise

DARK FORCES CD dt.	879,-
MASTERS OF MAGIC CD dt.	849,-
RISE OF THE TRIAD CD dt.	499,-
PANZERGENERAL CD dt.	799,-
WOODRUFF CD dt.	799,-
DESCENT CD dt.	749,-
DISCWORLD CD dt.	799,-
US Navy Fighters CD dt.	799,-

Wir haben stets eine große Auswahl
an gebrauchter Software für alle gängigen
Systeme lagernd.
Bitte telefonisch nachfragen

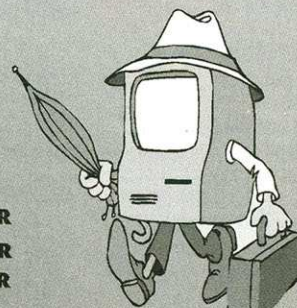
FORDERN SIE NOCH HEUTE
UNSERE KATALOGDISKETTE FÜR
Hard & Software
AN !

ÖFFNUNGSZEITEN :	
Mo - Do	15 - 18,30 Uhr
Freitag	14 - 18,30 Uhr
Sa	10 - 13,00 Uhr

Preisänderungen & Druckfehler vorbehalten

Aktuell

Wir führen Geräte & Spiele folgender
Marken
Super-NES, Megadrive, X32,
Sony Playstation, Jaguar, Sega Saturn,
& Gameboy
zu
TOP-PREISEN !



ZAR Design

GAME BOY™

special edition.



Genial: Die neue Game Boy „**Special Edition**“ ist die farbige Sensation von Nintendo! Du hast die Wahl: Such Dir Deinen persönlichen Favoriten aus. Denn jetzt gibt es für jeden Geschmack und jedes Outfit den passenden Game Boy. Entscheidest Du Dich für Black Jack in coolem Schwarz, Red Zora in Ultra-Rot, Banana Jim in Power-Gelb, Doc Frog in Giftgrün, White Magic oder den hippen Game Boy im Transparent-Look? 6 Richtige zum Sammeln und Spielen!

Nintendo®



Wer kennt ihn nicht, den Spielhallenklassiker von NAMCO - Ridge Racer!

Dieses ultimative Megagame kannst Du auf Deiner Sony Playstation live erleben. Wir haben von der Fa. Gamefan eine Playstation als Testgerät erhalten und uns dieses Spiel reingezogen. Aber nicht einmal, nein wir sind nach einigen Runden beinahe süchtig geworden! Ridge Racer, das ist Grafik, Sound und Speed in Reinkultur. Uns ist auf keiner Konsole ein besseres Racing-Game untergekommen, die anderen können dem Produkt aus dem Hause



NAMCO nicht einmal annähernd das Wasser reichen. Und Du kannst uns glauben: wir haben schon verdammt viele Games in diesem Genre getestet.

Die Ladezeit von ca. 30 Sekunden wird bei Ridge Racer durch ein Ballergame à la Galaga überbrückt, wobei es uns leider noch nicht gelungen ist, alle Gegner zu beseitigen. Dann geht's voll los.

Wir haben die Wahl zwischen 2 Strecken, die

Auswahl. In den ersten Runden begnügen wir uns mit dem "langsamen" Kurs und testen erstmal die verschiedenen Boliden.

Viel oder wenig Grip, Super-Topspeed oder mörderische Beschleunigung werden uns angeboten. Ich entscheide mich für das weiße Geschoß mit der höchsten Beschleunigung. "Three, two, one, Go!!" schreit der Ansager und schon gasse ich voll an.

Wow, da wird die Straße aber eng! Erste Kurve im Tunnel, oh Gott, ist da viel Verkehr! Vorbei am ersten Gegner und boiiing, schon bin ich in die Leitplanken gedonnert. Aber mein Speedy Gonzales ist schnell wieder auf Touren und ich kann ein Auto nach dem anderen hinter mir lassen. Nach zirka eineinhalb Runden liege ich in Führung und habe die Straße für mich alleine. Wenn da nicht meine eigene Ungeschicklichkeit wäre, hätte ich vielleicht sogar einen neuen Rundenrekord aufgestellt. War wohl nichts.

Mein Freund Heinz hat sich den

wiederum in unterschiedlicher Höchstgeschwindigkeit und entweder mit zwei oder drei Runden zu fahren sind. Wir haben also vier Möglichkeiten zur

blauen Boliden mit dem ungeheuren Topspeed gegriffen und versucht sein Glück. Er ist wohl etwas geschickter als ich und nimmt die Kurven sauber und mit ungeheurer Geschwindigkeit. Klar, im Ziel ist er um satte 4 Sekunden schneller und freut sich diebisch. Aber warte nur



lieber Knabe, irgendwann krieg' ich Dich und dann fahr' ich Dir derartig um die Ohren, daß Dir Hören und Sehen vergeht.



Wir werden anlässlich der AUSTRO GAMES einen Wettbewerb veranstalten, bei dem es eine Sony Playstation zu gewinnen gibt. Derjenige, der als erster eine Rundenzeit von unter 42 Sekunden fährt, kann eine Playstation samt dem Game Ridge Racer mit nach Hause nehmen.

Thomas Gehring



RIDGE RACER

GRAFIK	92%
SOUND/MUSIK	91%
SPASS	100%
GAMEPLAY	89%
GEWALTFREI	100%

94%

HERSTELLER: NAMCO

TESTMUSTER: GAMEFAN
02236/61418

TESTKONSOLE: GAMEFAN
GENRE: AUTORENNEN
SYSTEM: PLAYSTATION

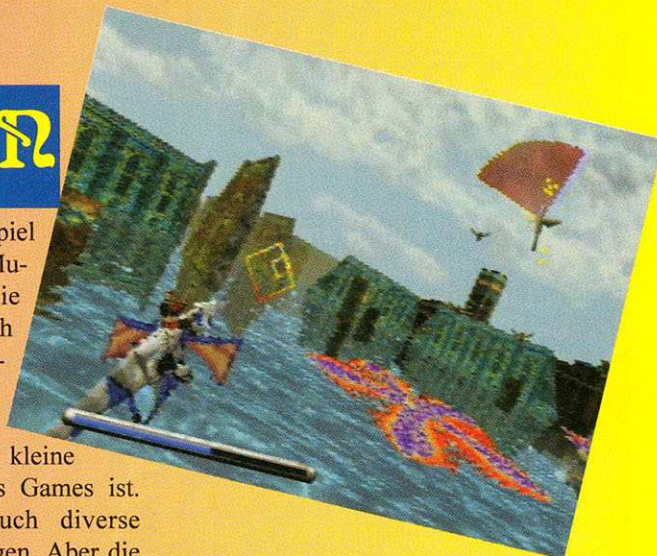
PANZER DRAGOON

Die Geschichte ist egal, aber das Spiel, das ist GENIAL!

Als ich das erste Mal die CD in den SATURN legte und das Spiel startete, konnte ich meinen Augen nicht trauen. Was sich da auf dem Bildschirm abspielt ist einfach fantastisch. Da zeigt der Saturn, was in ihm steckt. Irre 3D Flugmanöver, sowie endlich die Möglichkeit, auch während des Fluges nach allen Seiten zu sehen und zu ballern. Du fliegst auf einem "Drachen" durch die Gegend und mußt die auftauchenden Gegner vernichten, bzw. den Feinden ausweichen. Butterweiches Scrolling verwöhnt hier das Auge. Auf einer Art Radarschirm im rechten oberen Eck des Bildschirms kannst Du die auftauchenden Gegner und Dein Gesichtsfeld erkennen. Hier ist geschicklichkeit gefordert. Du mußt den Flug des Drachen, sowie die Schußrichtung mit einem Joypad steuern. Das scheinbar Unmögliche

wurde aber in diesem Spiel super umgesetzt. Die Musikstücke bzw. die Geräusche passen sich dem jeweiligen Geschehen recht gut an, wobei dieser Punkt vielleicht die einzige kleine "Schwachstelle" dieses Games ist. Natürlich gibt es auch diverse Hauptgegner zu erledigen. Aber die sind in dieser 3D Welt so fantastisch dargestellt, daß man mehr den Gegner bewundert, als ihn zur Strecke zu bringen. So gibt es z.B. eine Art Zeppelin, auf dem sogar Roboter erkennbar sind, die Dich unter beschuß nehmen. Wenn Du gut bist kannst sie einzeln von der Brücke nageln. Der Schwierigkeitsgrad steigert sich schön langsam und läßt den ungeübten Gambler doch sehr viel von diesem Supergame durchspielen. Panzer Dragoon ist das bei weitem beste Spiel, das ich auf dem Saturn zu sehen bekam.

Heinz Strobel



PANZER DRAGOON

GRAFIK
SOUND/MUSIK
SPASS
GAMEPLAY
GEWALTFREI



HERSTELLER: SEGA

TESTMUSTER: GAMEFAN
02236/61418

TESTKONSOLE: GAMEFAN
GENRE: 3D ACTION
SYSTEM: SATURN



ELECTRONIC LAND

1040 WIEN, FAVORITENSTRASSE 40

Tel.: (0222) 505 76 35/17 - 505 33 01

Öffnungszeiten Mo-Fr 10:00-18:00

Game Boy	Die Schlümpfe	öS	499,-
Game Boy	Lion King	öS	599,-
Game Boy	Aladdin	öS	499,-
Game Boy	F1 Race+4 Spiel Adap.	öS	199,-
Game Boy	FIFA Soccer	öS	499,-
Super NES	Die Schlümpfe	öS	899,-
Super NES	Lion King	öS	799,-
Super NES	Rise of the Robots	öS	699,-
Super NES	Earth Worm Jim	öS	699,-
Super NES	Cannon Fodder	öS	699,-
Mega Drive	Die Schlümpfe	öS	799,-
Mega Drive	Rise of the Robots	öS	699,-
Mega Drive	Earth Worm Jim	öS	699,-
Mega Drive	Cannon Fodder	öS	699,-
Action Replay für GB, GG, MD, S-NES		öS	699,-
3-DO	Grundgerät Pal	öS	6.990,-
Jaguar	Grundgerät Pal	öS	3.490,-
Neo Geo	Grundgerät Pal	öS	2.990,-
PC	Joy Pad 6 Knöpfe	öS	199,-
CD Rom	Erotic-Interactive	öS	199,-
Mikro Radio		öS	499,-

Fordern Sie unsere komplette Liste an
Versand erfolgt per NN, Vorkasse,
Kreditkarten-AMEX-VISA
Versandkosten innerhalb der EU
Bis 5 Kg. öS 70,-
CD-ROM
nur gegen Altersnachweis -18 Jahre

BEI EINEM EINKAUF IM
ELECTRONIC LAND
GIBT'S

**1 SEGA SONIC T-SHIRT
GRATIS**

TOM TOM electronic

A-1060 Wien Esterhazygasse 34 Tel. 0222 / 587-17-25 Fax. 0222 / 587-34-21
 Neben Flottenkino - Mariahilferstraße • U3 Station Zieglergasse • Aufgang Otto Bauer Gasse

Wir bauen zu Bestpreisen Computer nach Maß !

DIE NEUEN PROFI-JOYSTICKS:

THRUSTMASTER Flight Control 2 1.290,-
 Speziell für Flugsimulatoren konzipiert macht dieses "Control System" die Tastatur während des Spiels fast überflüssig! Sämtliche Funktionen können mit dem Joystick gesteuert werden, ob es nun darum geht die Landeklappen auszufahren oder die Position im Cockpit zu wechseln oder den Schub zu regulieren, das oft lästige "Hin- und Herspringen" zwischen Tastatur hat ein Ende! Es werden folgende Programme unterstützt:
 Red Baron, Aces of the Pacific, Chuck Yeager Air Combat, Falcon 3.0, Gunship 2000, Comanche, Wing Commander 3, U.S. Navy Fighters, Dawn Patrol, Aces over Europe, Wings of Glory, F-14 Gold und natürlich Flightsimulator 5 von Microsoft sowie alle weiteren Top-Titel der Firmen Spectrum Holobyte, Micropose, Sierra, Dynamix, Lucasfilm, Origin, Electronic Arts, Velocity, Digital Integration und Novalogic!

THRUSTMASTER Flight Pro 2.290,-
 Dieser Joystick ist mit gleichen Features ausgestattet wie der "Flight Control 2", allerdings ist der Korpus und die komplette Steuerbasis aus Metall gefertigt, was eine exaktere Steuerung und eine zuverlässige Kontrolle in heißen Gefechten gewährleistet!

THRUSTMASTER Mark 2 Weapon Control System 1.990,-
 Dieses Waffenkontrollsystem läßt sich direkt an den Computer anschließen und erübrigt die lästige Tastaturbedienung! Es weist folgende Features auf:
 - Umschaltbar von digital auf analog
 - LED-System mit Leuchtanzeige bei Aktivierung von Funktionen
 - Drosselbare Geschwindigkeit
 - Kompatibel mit 5-Pin Tastatur Anschluß oder mit 6-Pin Adapter
 - Joystickprogrammierbarkeit durch Joystickinterface
 - ergonomisch geformter Regler mit integrierten Funktionsknöpfen !

THRUSTMASTER F16 Flight Control 2.490,-
 Ein mit allen Eigenschaften eines F16-Kampffjägers ausgestatteter Joystick. Er wurde dem Original im Jet nachgebaut und erwies sich als sehr präziser und leistungsfähiger Steuerknüppel. Voll kompatibel zu allen Thrustmaster Steuerknüppeln!

THRUSTMASTER Rudder Peddals 2.290,-
 Dieses Ruder-Kontrollsystem ist konzipiert für alle Simulatoren, die Ruder Pedale unterstützen ... z.B. Falcon 3.0, ATP oder MS-Flight Simulator ! Hergestellt aus schwarzem, pulverbeschichteten Aluminium und ABS-Plastik. Die mitgelieferten Y-Kabel vereinfachen den Anschluß.

THRUSTMASTER Formula T1 2.690,-
 Das "Cockpit" für zuhause, mit Lenkrad und Pedalen für noch größere Realitätsnähe! Für Spiele wie Micropose Grand Prix über Indy Car Racing bis hin zu Nascar Racing geeignet!

GRAVIS PHOENIX Flugsimulationsstick 1.690,-
 Ein komplettes Steuersystem vollkompatibel mit allen Spielen und Flugsimulatoren. Grafische Benutzerschnittstelle auf DOS-Basis mit der die Funktionen der Buttons problemlos neudefiniert werden können (46 unabhängige Buttonfunktionen). Werkseitig konfigurierte Standardeinstellungen für die beliebtesten Spiele. Der Phoenix kann problemlos an jeden PC-Gameport und Tastaturport angeschlossen werden. Das Installationsprogramm erledigt praktisch alles selbst.

Wir liefern jeden gewünschten Bauteil !

Motherboards, CPU's, RAM's, etc. zu internationalen Tagesstiefpreisen !
 Sie finden bei uns Data-Becker-Bücher und Programme.
 Angebote gültig solange Vorrat reicht ! Irrtum und Druckfehler vorbehalten.

AUSZUG AUS UNSEREM LIEFERPROGRAMM:

PC-SYSTEME: Minitower • 4MB RAM **486DX2-66** ab 9.690,-
 3.5" Floppy • 420 MB Harddisk • VLB • **486DX2-80** 9.990,-
 1 MB Truecolor VGA • MF2-Tastatur **486DX4-100** 10.990,-
 Aufpreise: 540 MB 200,- • 730 MB 800,- • 1 GB 2.000,-

MULTIMEDIA PC: i486DX2-66 CPU • 4 MB RAM • 3.5" FD • 420 MB HD
 Vesa Local Bus VGA 1MB • Soundblaster 16 Soundkarte • Doublespeed
 CD-ROM • Multifunction - Desktop Gehäuse mit 30W Stereoverstärker,
 eingebaute Lautsprecher, Klangregler 12.990,-

PENTIUM 100: INTEL 100 MHz Pentium CPU • ASUS Motherboard mit
 PCI E-IDE • 8 MB RAM • PCI Local Bus • 3.5" FD • 540 MB HD • ATI
 Mach32 PCI 1MB True Color • Minitower • MF2-Tastatur 21.990,-

Multimedia VLB Notebook, Modular Bauweise, 16 Bit Stereo Sound,
 eingeb. Lautsprecher, Mikro, PCMCIA (2,3), 4 MB RAM, 120 MB HDD,
 i486DX2-66 CPU, Wechselfestplattensystem, Akku, Ladegerät, Tasche:
Mono: 19.990,- • Dualscan Color: 27.990,- • Aktiv TFT Color: 40.990,-
 Aufpreise: + 4MB 3.190,- • 260MB HD 650,- • 540MB HD 3.990,-

Auf Wunsch bauen wir Ihr System um !

Das neue Super-Modem aus USA: 19.2K DATA / FAX / VOICE / AUDIO
SCOUT CONNECTION PRO, 19.200 Baud, internes FAX-Modem,
 inkl. FAX/Voice-Erkennung, V.42bis, V.42, MNP4, Business Audio 1.590,-

DSI SCOUT "Classic 14.4", intern, 14.400 Baud, kompl. Software... 990,-
DSI SCOUT 288VFCI, intern, Faxmodem, V.Fast, V.42bis, MNP5... 2.690,-
DSI SCOUT Classic 14.4, externes Faxmodem, 14.400 Baud 1.690,-
DSI SCOUT Plus Turbo, externes Faxmodem, 19.200 Baud 2.330,-

IBM Personal Dictation System (ab 486er mit 16 MB RAM) 19.000,-
 Einfach ins Mikrofon sprechen - der Computer erfaßt den Text. Wir haben
 die Sensation von IBM vorführbereit ! (Terminvereinbarung erbeten)

QLOGIC • Spitzenmarke aus USA • High Speed • 5 Jahre Garantie
QLogic Fast! SCSI BASIC ISA Controller, inkl. SCSI Kabel 595,-
QLogic Fast! SCSI ISA FL Kombikontroller, inkl. SCSI Kabel 1.980,-
QLogic PCMCIA SCSI Controller, PCMCIA Type 1 2.950,-
QLogic Fast! SCSI EISA FL Kombikontroller, inkl. SCSI Kabel 3.390,-
QLogic Fast! SCSI IQ PCI Controller, SCSI FAST+WIDE 4.980,-

ATI Ultra Plus VLB / PCI 1 MB DRAM, Mach32, True Color 1.690,-
ATI Ultra Pro VLB 2 MB VRAM, Mach32 Prozessor, True Color... 3.990,-
ATI Ultra Pro Turbo VLB / PCI 2 MB VRAM, Mach64, True Color... 4.990,-
ATI Ultra Pro Turbo VLB / PCI 4 MB VRAM, Mach64, True Color... 7.990,-

INSTANT-TECH CD-ROM, inkl. Controller, Double Speed 1.590,-
MITSUMI FX400 CD-ROM, ATAPI IDE Interface, Quad Speed 2.290,-
TOSHIBA XM3601 SCSI CD-ROM, 4.4x Speed 4.290,-

IDE: 210 MB ab 1.690,- • 420 MB ab 1.990,- • 540 MB ab 2.190,-
E-IDE: 730 MB ab 2.990,- • 850 MB ab 2.990,- • 1 GB ab 4.190,-
Enhanced IDE Controller (bis 8 GB) PCI / VLB CMD-Technology... 600,-
CPU: 486DX2-66 1.790,- • 486DX2-80 1.890,- • 486DX4-100 2.690,-

SOUNDBLASTER VALUE EDITION 790,-
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION 1.290,-
SOUNDBLASTER 16 CSP SCSI-2 2.590,-
SOUNDBLASTER AWE 32 Value Edition 2.690,-
SOUNDBLASTER AWE 32 ASP 3.390,-

MULTIMEDIA Desktop Gehäuse: Stereo Verstärker 30 Watt PMPO •
 Zwei eingebaute Fullrange antimagnetic shielded Lautsprecher • Volume,
 Balance, Bass, Treble • Mute-Taster • Micro-Eingang • Headphone-Aus-
 gang • 3 x 3.5" 2 x 5.25" Einschübe, 200 W TÜV Netzteil 1.490,-
Mini / Big Tower mit Anzeige, 200 VA Netzteil 645,- / 990,-
SCSI-Gehäuse extern, für CD-ROM, MO, HDD, DAT, etc ab 1.190,-
Tastaturen ab 199,- • **Mitsumi Maus** 120,- • **MS-Home Maus** 499,-

Monitore: 14 Zoll ab 2.690,- • 15 Zoll ab 3.990,- • 17 Zoll ab 7.490,-
Nokia Valuegraph 447V 17 Zoll, Sony Trinitron 0.26 Dotpitch 9.790,-

HP Laserjet: HP4L 7.990,- • HP4P 12.450,- • HP4Plus 19.990,-
HP Deskjet: HP520 3.990,- • HP560C 6.990,- • HP1200C 18.500,-

Österreichweiter Postversand • Kredit und Leasing möglich !

A screenshot from the video game 'Gladiator' showing the character Maximus in a Roman arena. He is standing on a raised platform, holding a sword, and addressing a large crowd of spectators in the background. The scene is set in a grand, ancient Roman coliseum with tiered seating and classical architecture.

Thomas Gehringer

HELL CAB

GRAFIK	82%
SOUND/MUSIK	75%
SPASS	86%
GAMEPLAY	65%
GEWALTFREI	58%

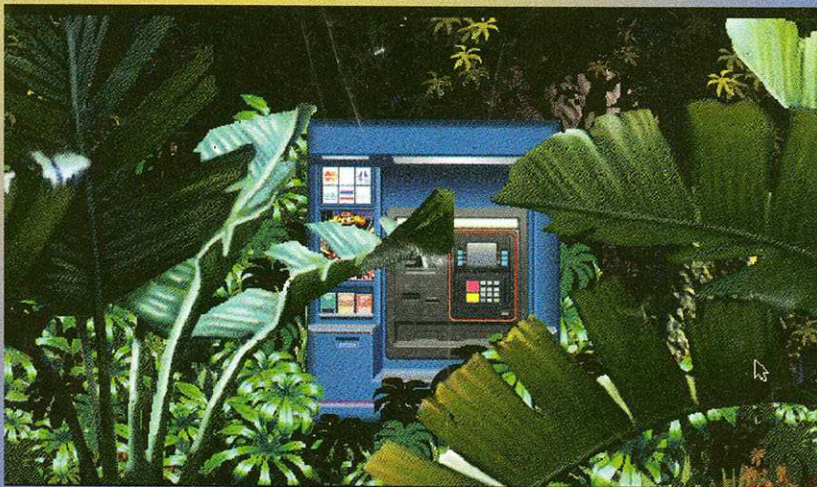
73%

HERSTELLER: TIME WARNER

TESTMASTER: CD ROM SHOP**GENRE:** ADVENTURE

RICHTPREIS: CA. US 799,-

SYSTEM: APPLE/ MAC II





NET CONSULT

Apple-Power at it's best!

■ Entry-Systems: alle mit Tastatur

Performa 475 4/250 mit 14" Performa Plus Farbmonitor

inkl. 68LC040, 50MHz, 4MB RAM, 250MB Festplatte, SuperDrive, PDS-030-Slot, Monitoranschluß bis 21", Tastatur, Maus, Works, At Ease, PC-Exchange, Trainings- und Backup-Software sowie Handbücher und Betriebssystem deutsch

öS 13.490,-

Performa 630 4/250

inkl. 68LC040, 66MHz, 4MB RAM, 250MB Festplatte, SuperDrive, 4 spez.-Slots, Tastatur, Maus, 7 Softwarepakete, Trainings- und Backup-Software, sowie Handbücher und Betriebssystem 7.5 deutsch

öS 9.490,-

Performa 630 8/250/CD

w.o. mit 8MB RAM und CD300i-plus CD-ROM-Laufwerk

öS 12.990,-

Performa 630 8/250/CD mit 15" Multisync Farbmonitor

w.o. mit 15" Apple MultipleScan Farbmonitor inkl. Stereolautsprechern

öS 18.990,-

Performa 630 8/350/CD mit 15" Farbmonitor & TV / Video-Paket

w.o. mit, 15" Apple MultipleScan Farbmonitor, 350MB Festplatte, Apple TV-Tuner und VideoIn-Karte

öS 22.490,-

■ Power-Systems: alle ohne Tastatur

PowerMacintosh 6100/66 8/350/CD

inkl. PPC 601, 66MHz, 8MB RAM, 350MB Festplatte, CD300i plus, SuperDrive, Maus, Trainings- und Backup-Software, Handbücher und Betriebssystem 7.5 deutsch

öS 25.990,-

PowerMacintosh 6100/66 8/350/CD mit 15" Farbmonitor

w.o. mit 15" Apple MultipleScan Farbmonitor inkl. Stereolautsprechern

öS 31.990,-

PowerMac 6100/66 8/350/CD mit 15" Farbmonitor & 486er-Karte

w.o. mit 15" MultipleScan Farbmonitor und 486er Karte (486DX2/66MHz inkl. DOS und Windows)

öS 35.490,-

PowerMacintosh 7100/80 8/700/CD

w.o. mit 80MHz, 700MB Festplatte und CD300i plus

öS 43.490,-

PowerMacintosh 7100/80 8/700/CD mit 15" Farbmonitor

w.o. mit 80MHz, 700MB Festplatte, 15" Apple MultipleScan Farbmonitor und CD300i plus

öS 49.490,-

■ Drucker

Apple Color StyleWriter 2400

Tintenstrahldrucker 360dpi, A4, 64 TrueType Zeichensätze, 3ppm, ColorSync, getrennte Patronen für schwarz und Farbe, wasserfeste Tinte, schnelltrocknend, optional PostScript und LocalTalk



öS 7.290,-



■ Spiele:

Sim City 2000 / Simulation / FD

öS 924,-

SimTower / Simulation / FD

öS 276,-

Marathon / SF / Action / FD

öS 876,-

Rebel Assault / SF / Action / CD

öS 1.080,-

MYST / SF / Brain / CD

öS 1.128,-

F/A-18 Hornet / Flugsimulator / FD

öS 1.044,-

Loony Labyrinth / Flipper / FD

öS 816,-

Indiana Jones / Adventure / CD

öS 624,-

Prince of Persia / Action / FD

öS 818,-

Lode Runner / Action / CD

öS 960,-

**weitere Spiele,
Hard- und Software
sowie Service, Support
und Schulung auf
Anfrage !**



Apple Computer

Apple-Center Net-Consult, Computerberatungs- & HandelsgesmbH.
A-1150 Wien, Stättermayergasse 32, Tel.: 0222/985 52 88, Fax: 0222/982 52 21
Alle Preise verstehen sich **inkl.** Mwst. und solange der Vorrat reicht.

30.3.1995



Apple Computer

BRETTSPIELE-BRETT

Die Maulwurf Company

Buddeln macht Spaß, meint Digger Jones. Schwer verständlich für unsereiner, aber der Gute ist ja auch ein Maulwurf.

Mit der "Maulwurf Company" erreicht der berühmte Ravensburger Spieleverlag den "Tiefpunkt" seines Neuheitenprogrammes. Doch Spaß beiseite und eines vorweg, ehe wir uns mißverstehen: Wir haben es hier mit einem durchaus vergnüglichen, kurzweiligen Familienspiel zu tun.

In den Abgrund geht es dennoch. Zumindest für vier Teams aus je sechs Maulwurf-Figuren, die zum Wettbewerb um die "Goldene Schaufel"

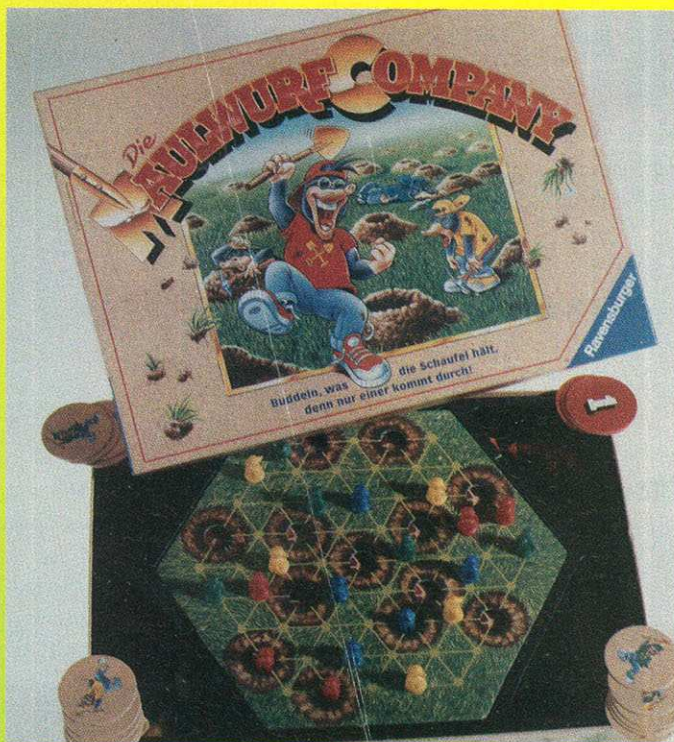
antreten. Der Start erfolgt auf der grünen Wiese, die mit einem Netzwerk an Wegen übersät ist. Fallweise stoßen wir auf Löcher, und in diese sollten Digger Jones und seine Kontrahenten plumpsen, um zur nächsten Erdschicht vorzudringen. Dort gibt es neuerlich Wege, Löcher und so weiter.

Der Zugmechanismus ist nicht ganz neu, aber doch weit origineller als würfeln. Jeder verfügt über sechs Plättchen mit teils unterschiedlichen Zugwerten, die verdeckt gemischt werden. Es hilft Euch beim Taktieren also ganz erheblich, die eigenen und gegnerischen Zug-Plättchen stets im Auge zu behalten. Sonst müßt Ihr vielleicht gar abgetauchte Buddler wieder aus ihren Löchern holen. Logo, daß in jeder

Erdschicht weniger Löcher vorhanden sind als buddelnde

Maulwürfe. In Schicht Vier verbleibt zu guter Letzt ein einziges Loch und nur der absolute Champion schafft's bis dorthin.

Das alles ist nicht ganz so aufwühlend, wie uns der Verlag glauben



machen will. Dem bislang eher als Partyspiel-Erfinder bekannten Bertram Kaes darf man dennoch

gratulieren. Die "Maulwurf Company" ist rasch erklärt, spielt sich flott und macht Euch vermutlich auch beim vierten oder fünften Mal noch großen Spaß. Dazu passen eine präzise Spielanleitung mit relativ wenig Schnickschnack, hübsche Illustrationen und eine Spieleschachtel, die platzsparend gleich selbst ein Teil des Spieles wird.

Gänzlich baff war ich aber angesichts des kleinstgedruckten Satzes in der Spielanleitung. "Das Prinzip, Spielfiguren durch verschiedene Ebenen zu ziehen, wurde erstmals bei einem Spiel Inner Circle, MB, 1979, Autorin Virginia Charves, veröffentlicht", steht dort zu lesen. Vorbildlich konsumentenfreundlich und juristisch integer. Respekt. Höherer Ansprüche an Strategie und Komplexität wird die Buddel-Meisterschaft im Stadion von Hügelhausen natürlich kaum gerecht. Ein netter Zeitvertreib ist's jedoch allemal. Für Profis gibt es außerdem noch eine kleine Regelerweiterung mit Sonderfeldern. Und schließlich sollte man es genießen, endlich einmal mit strahlendem Siegerlächeln verkünden zu dürfen: "Reingefallen!"

Claudius Halik

DIE MAULWURF COMPANY

SPIELREIZ		12
SPIELABLAUF		11
ORIGINALITÄT		11
SPIELANLEITUNG		14
DESIGN		13
PÄDAGOG. WERT		10

GESAMTWERTUNG

12

AUTOR:

BERTRAM KAES

VERLAG:

RAVENSBURGER

TESTMUSTER:

RAVENSBURGER

GENRE:

TAKTISCHES LAUFSPIEL

SPIELER:

2-4 PERS. / AB 8 JAHREN

SPIELDAUER:

CA. 30 MINUTEN

RICHTPREIS:

CA. 03 370,-

Ruck und Sack

Herrliche Berge, sonnige Höhen. Umweltschützer sind wir.

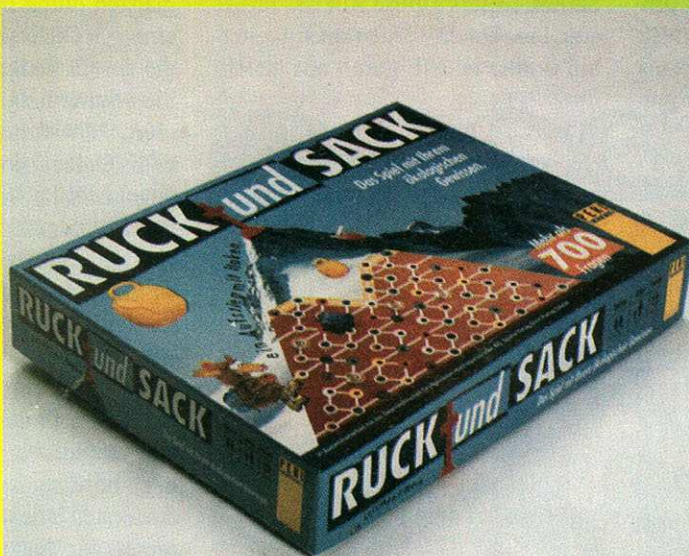
Mit den Öko-Spielen war das bisher meist so eine Sache. Entweder sie belehren uns mit erhobenen Zeigefinger oder sie verendeten Fadesse-bedingt im letzten Winkel

der Spieleammlung. Jetzt wird alles anders, dachte ich mir beim Anblick des neuesten Werkes aus diesem Genre. "Ruck und Sack" verspricht nämlich alle Zutaten, die ein moderner Spiele-Hit braucht. Ein dreidimensionales Spielbrett, Quiz-Elemente, Partyspiel-Aufgaben und sogar ein bißchen

Spieltaktik. All das begibt sich zudem nicht zwischen Müllhalden und Recycling-Containern, sondern

in der kristallklaren Atmosphäre sonniger Bergeshöhen.

Also, rein in die Goiserer, rauf auf den Gipfel. Ehe der Berg ruft, muß man ihn freilich zusammenbauen, günstigerweise in der richtigen Seitenabfolge (Die vier Bergseiten symbolisieren nämlich die vier Jahreszeiten). In der Bastelstunde verziehe ich mich wie immer, doch irgendwie schwitzen meine Kumpel



diesmal, als hätten sie die Eiger-Nordwand vor sich. Doch endlich - geschafft. Jetzt noch das Kunststoff-

Gipfelkreuz aus dem Plastiksackerl befreit und das "Spiel mit dem ökologischen Gewissen" kann beginnen.

Jeder Kletterer schnappt sich einen der bunten Rucksäcke, den er im Lauf des Spieles rund um den Berg zu bewegen hat. Man würfelt, hängt einen "Haken" in ein Loch, das die entsprechende Felderzahl entfernt ist und beantwortet eine Frage oder löst eine Aufgabe. Klappt es,

darf der Rucksack auf den neuen Haken vorbewegt werden. Wenn nicht, hat man eine Mistkarte zur Entsorgung am Hals und bleibt, wo man ist. Nach einer kompletten Runde um den Berg heißt es zuletzt noch hinauf zum Gipfel und weitere Fragen beantworten.

Die Fragen sind von unterschiedlichem Anspruch und befassen sich mit Fauna, Flora und Mineralien. "Was bedeutet Anatexis?" kennzeichnet das obere Ende des Niveauspektrums, "Ist der Almrausch gefährlich?" das untere. Den einsamen Höhepunkt beschert unserer Runde jedoch eine Aufgabe der Kategorie "Umweltwissen". "Beweise, daß Deine Unterwäsche zu 100% aus Baumwolle ist", veranlaßt eines unserer Mädels zum ersten Öko-Striptease der Spielgeschichte.

Da sage noch einer, bei Umweltspielen gehe es trocken zur Sache. Ganz glücklich wurden wir dennoch nicht. Dazu tritt bei "Ruck und Sack" viel zu oft

die "Chance-Karte" in Aktion, die einen bloß ein paar Felder rauf oder runter schickt. Ein bißchen mehrdeutig ist außerdem die Spielanleitung geraten, deren Autor insbesondere bei Farbangaben manchmal von der Höhensonne geblendet scheint.

Bliebe letztlich zu erwähnen, daß wir nicht auf irgendeinen x-beliebigen Berg herumkraxeln, sondern auf dem Großglockner. Der Peri-Verlag hat das Spiel nämlich gemeinsam mit der dortigen Hochalpenstraßen AG zum "Europäischen Naturschutzjahr 95" publiziert. Motto: "Man sieht nur, was man weiß". Was Ihr jedenfalls sehen und wissen solltet, ist, daß das Spiel zu einem vergleichsweise ausgesprochen günstigen Preis zu haben ist.

Claudius Halik

RUCK UND SACK

SPIELREIZ		10
SPIELABLAUF		6
ORIGINALITÄT		8
SPIELANLEITUNG		6
DESIGN		8
PÄDAGOG. WERT		15

GESAMTWERTUNG



AUTOR: IGLHAUSER, PILSHOFER, HERBST

VERLAG: PERI
TESTMUSTER: PERI
GENRE: UMWELT-QUIZ
SPIELER: 3-12 PERS./ AB 10 JAHREN
SPIELDauer: CA. 60 MIN.
RICHTPREIS: CA. OS 290,--

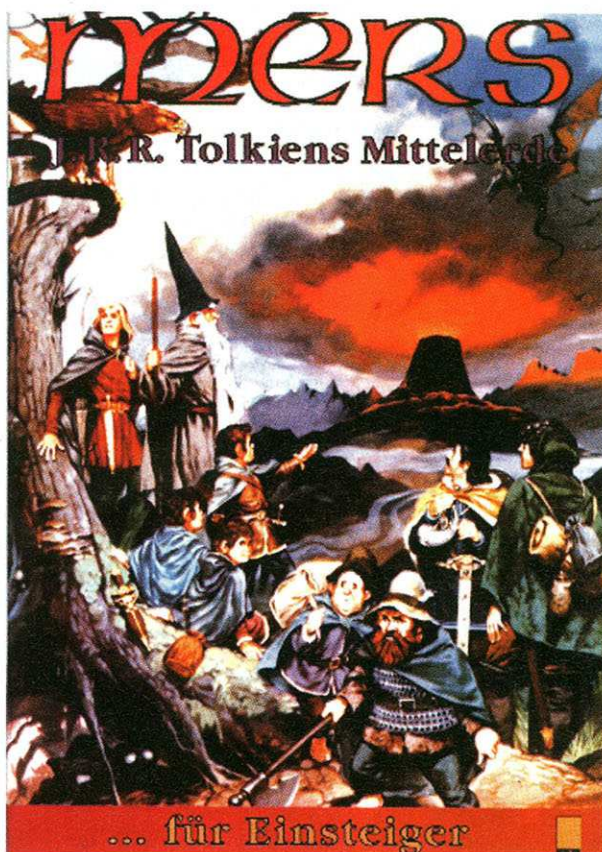


Mittelerde eine phantastische Welt (Fortsetzung des MERP Artikels aus dem GAME EXPRESS Nr.:2/95)

Die Welt Mittelerde gehört zu den ältesten Schöpfungen der modernen phantastischen Literatur. Der Oxford Professor für englische Sprache J. R. R. Tolkien, arbeitete Zeit seines Lebens an der Schöpfung einer eigenen phantastischen Welt, deren Mythen, Legenden, Geographie, ja selbst verschiedener Sprachen, daß diese Welt in ihrer Dichte und Exaktheit, bis heute kaum übertroufen wurde. MERS, das Mittelerde Rollenspiel (deutsche Übersetzung des amerikanischen MERP, Middle Earth Role Playing), ist eines der ältesten Rollenspiele im deutschsprachigen Raum. Doch gibt es natürlich neben den bekannten MERS-Produkten (siehe Kasten) noch vieles mehr, für den begeisterten Tolkien Fan und/oder Rollenspieler. Das literarische Werk Tolkiens soll hier nur am Rande erwähnt werden, da es für den engagierten

MERS Spieler selbstverständlich zur Pflichtlektüre gehört. Als zweites wäre hierzu die Mithril-Figurenreihe zu nennen, die sich sowohl bei Tolkien Enthusiasten, als auch bei Zinnfigurensammlern, wegen ihren gut gelungenen Motiven und ihrer sauberen Ausführung großer Beliebtheit erfreut. Außerdem sollte man den außergewöhnlich hohen Anteil an "Zivilisten" erwähnen, also Figuren, die typische Land- oder Stadtbewohner darstellen. Dies macht sie für

Rollenspieler, die zur Darstellung verschiedener Szenen (z.B. der in vielen Abenteuern obligaten Wirtshausszene) oft unter dem krassen Mangel solcher "Statisten" leiden, zu einer geschätzten Erweiterung ihrer Sammlung. Die Geschäftspolitik der Hersteller, von jeder Figur nur eine limitierte Anzahl Kopien zu erzeugen, hat es allerdings mit sich gebracht, daß viele der älteren Figuren inzwischen schon rare Sammelstücke geworden sind, die auf dem Sammlermarkt beachtliche Preise erzielen. Doch werden auch weiterhin immer neue Figuren mit gleich-



bleibender Qualität erzeugt und so lange Mittelerde in den Rollenspielen und anderen Fans weiterlebt, ist auch kein Ende abzusehen. Erwähnenswert ist auch, daß die Welt Mittelerde schon früh die elektronischen Medien erobert hat. Schon bald als das Genre der Computer Rollenspiele und Adventures das Licht der Welt erblickte machten Frodo, Gandalf und Co. die Bildschirme und Monitore unsicher. Strategiespiele, Adventures u.ä. waren die Folge. Aus dieser Frühzeit sind lei-

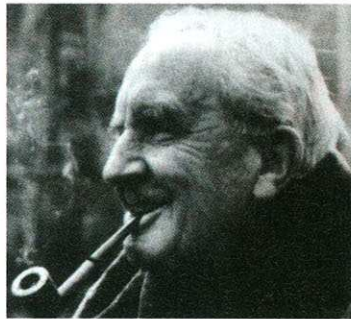
der fast alle Titel vergriffen, doch freut es den wahren Tolkien Fan, daß vor kurzer Zeit Auf dem Super Nes das neu erschienene Adventure "Lord of the Rings" diese Tradition wieder fortsetzt. Auch viele Brett und Familienspiele hat das große Epos von Tolkien inspiriert und hervorgebracht. Als jüngste Vertreter hierzu seien nur die Spiele "Ringgeister" und "Die großen Abenteuer der kleinen Hobbits" erwähnt. Ersteres handelt von dem Versuch der Gefährten, den Ring durch die Reihen übermächtiger Feinde zu tragen und seiner endgültigen Vernichtung zuzuführen, zweiteres lehnt sich, wie der Titel schon vermuten läßt, mehr an den "kleinen Hobbit" an. Beide glänzen durch innovative Ideen und eine wirklich schöne Aufmachung, die sie für Ehrenplätze in einer Tolkien-Sammlung geradezu prädestiniert. Ein weiterer Meilenstein auf dem Gebiet der Spiele um diese phantastische Welt wird vermutlich noch 1995 gesetzt werden, wenn das von den Fans bereits ungeduldig erwartete Sammelkartenspiel "Middle Earth" herauskommen wird. Leider sind darüber noch alle Informationen Top Secret. Tolkiens Welt ist eine Welt, in der die Natur noch intakt ist, in der Menschen noch gut oder böse sein können, und die auf den ersten Blick wie ein Paradies anmutet. Sie hat unter anderem Popgruppen beeinflusst, viele Kunstwerke der Fantasykunst inspiriert (die jährlich erscheinenden Kalender sind dabei nur ein kleines Beispiel) und diente einem großen Teil der Fantasyliteratur als Vorbild. Doch bei näherer Beschäftigung merkt man bald, daß es auch hier Probleme und Bedrohungen gibt, daß sich nichts einfach nur in zwei Kategorien einteilen läßt und daß es auch hier Menschen braucht, die tatkräftig für den Erhalt und den Fortbestand notwendig sind. Mittelerde lebt und in den Rollenspielen kann man an diesem Leben teilhaben, selbst einen Menschen (oder Elben, oder Zwerg, oder...) spielen und so große und heldenhafte Taten vollbringen.

Günther Bauer

Unterlagen und Recherchen:
Damage Unlimited Games Center
Mariahilferstr.23-25/Eingang Theobaldgasse 20, A-1060 Wien
Tel.: 0222/586-56-86

J.R.R. TOLKIEN

Eine kleine Bibliographie



Der kleine Hobbit - Bilbo Beutlin, ein kleiner Hobbit, wird vom mächtigen Zauberer Gandalf dazu überredet, einer Schar Zwerge bei der Rückgewinnung ihres Schatzes zu helfen.

Der Herr der Ringe; Trilogie:

Band 1: Die Gefährten

Um die Gefahr einer Machtübernahme in Mittelerde durch den finsternen Herrscher Sauron zu verhindern, schließen sich Vertreter der wichtigsten Völker zu einer Gemeinschaft zusammen um den Ring der Macht, Saurons mittel zur Herrschaft zu zerstören. Als Fortsetzung des "Kleinen Hobbits" geplant, gilt diese Trilogie inzwischen als eines der wichtigsten und bekanntesten Werke Tolkiens.

Band 2: Die zwei Türme

Schildert den weiteren Weg der "Ringgemeinschaft" und ihren gefährlichen Weg durch die Reihen des Feindes. Auch Saruman, ein mächtiger Magier vom Format Gandalfs, hat sich inzwischen mit Horden von wilden Orks auf die Seite des Bösen geschlagen (oder kocht er vielleicht nur sein eigenes Süppchen?)

Band 3: Die Rückkehr des Königs

Während die eine Hälfte der "Ringgemeinschaft" in einer großen Schlacht die Eroberung der Stadt "Minas Tirit" zu verhindern sucht, müssen die Hobbits Frodo und Sam direkt ins Herzland des Feindes vorstoßen um ihre Aufgabe doch noch erfüllen zu können. Das packende und epische Finale der Trilogie war und ist ein Meilenstein auf dem Gebiet der Phantastischen Literatur.

Das Silmarillion

- Posthum von Christopher Tolkien herausgegeben ist das Silmarillion heute eine der wichtigsten Quellen über Mittelerde. Das Silmarillion ist die fiktive Sagen und Mythensammlung einer Welt, die trotz des Todes ihres Erfinders heute noch genau so lebendig wie früher ist.

Nachrichten aus Mittelerde;

Das Buch der verschollenen Geschichten Band 1 & Band 2 - Auch dies sind weitere Veröffentlichungen aus Tolkiens Nachlaß. Geschichten und Fragmente von Sagen und Mythen, gesammelt und herausgegeben von Christopher Tolkien.

Wichtige Sekundärwerke zum Thema Mittelerde:

Karen Wynn Fonstad; Historischer Atlas von Mittelerde - Ein umfassendes Kartenwerk, das die politischen und geographischen Veränderungen in Tolkiens Welt von den Anfängen bis zum Ringkrieg genauestens dokumentiert.

Barbara Strachey; Frodos Reisen - Ein kleiner Band, der sich genauestens mit der Reise des Helden der "Herr der Ringe"-Trilogie beschäftigt. Die Reisen und Erlebnisse der "Ringgemeinschaft", bis zum letzten Nachtlager, können damit exakt zeitlich (Mittelerde Zeitrechnung) und örtlich zugeordnet werden.

Sämtliche MERS Quellenbücher - siehe Kasten MERS

Wichtige Sekundärwerke zu J.R.R. Tolkien:

Humphrey J. Carpenter; J.R.R. Tolkien - Eine Biographie - Bis heute das best recherchierte Werk über den Meister der Fantasy.

Humphrey J. Carpenter (Hrsg.); J.R.R. Tolkien - Briefe - Eine Sammlung von Schriftstücken und Briefentwürfen, die wie kaum eine andere Tolkiens persönliche Ideen, Träume und Visionen dokumentiert.

Cristopher Tolkien (Hrsg.); Die Ungeheuer und ihre Kritiker - Eine Sammlung von Aufsätzen Tolkiens, in denen er mehr als eine Lanze für die Fantasy-Literatur bricht. Mit Konsequenz zerpflückt er die Kritiken seiner "wohlmeinenden" Zeitgenossen, die unter anderem die mündigen Bürger vor den "Gefahren" all zu phantastischer Literatur warnen wollen.

MERS - Produkte - Ein Überblick

MERS Basis, Das MittelErde Rollen Spiel - Die Grundausrüstung. Die Box enthält alles, was man zum Einsteigen in Tolkiens Welt benötigt.

Quellenbücher:

Die Reiter von Rohan - Geschichte und Hintergrund des wehrhaften Reitervolkes. *Die Ents von Fangorn* - Wichtige Informationen über die "Baumhirten", die wichtigsten Verbündeten der "Ringgemeinschaft" gegen Saruman und seine Orkhorden. *Lòrien und die Hallen der Elbenschmiede* - Der Wald und die Geheimnisse des alten Volkes sind der Hintergrund dieses Bandes.

Abenteuer:

Die Diebe von Tarbat - 5 Abenteuer in der Hauptstadt des Königreiches Cardolan. *Das Gespenst der Nordmarken* - 3 Abenteuer im Reich des Hexenkönigs v. Angma. *Vor den Toren von Mordor* - 3 Abenteuer im Lieblichen Land Ithilien an der Grenze von Mordor. *Flüsterschatten im Eryn Vorn* - 3 Abenteuer in einem der ältesten Urwälder Mittelerdes. *Mord in Dol Amroth* - 3 Abenteuer in der Stadt der weißen Schiffe. *Elronds Haus im Bruchtal* - 3 Abenteuer um den Tagungsort des weißen Rates. *Die Gesetzlosen von Dor Rhunen* - 3 Abenteuer in der gefährlichen Stadt der Ausgestoßenen. *Die Festung auf der Wetterspitze* - Ein Abenteuerschauplatz. *Piraten von Pelargir* - 3 Abenteuer um Seefahrt und Piraterie. *Die Schrecken der Entwasser* - 3 Abenteuer in den Ödlanden von Gondors Nordprovinzen. *Die Geisterarmee von Erech* - 3 Abenteuer an verfluchten Schauplätzen in Gondor. *Fluch über dem Ered Nimrais* - Abenteuer in Tolkiens Welt. *Vergessenes Land Numeriador* - 3 Abenteuer von westlich des Nebelgebirges. *Die Zähne von Mordor* - Abenteuerschauplatz rund um den Eingang in Saurons finsternes Reich. *Korsaren im Eryn Vorn* - 3 Abenteuer auf der dicht bewaldeten Halbinsel. *Das Phantom von Ithilien* - gruselige Abenteuer im lieblichen Land. *Das Leuchtf Feuer von Calenhad* - Abenteuerschauplatz bei dem "Frühwarnsystem" der Reiter von Rohan. *Sturm über dem Meer von Rhun* - 3 Seefahrtabenteuer auf dem Binnenmeer von Rhun

Günther Bauer ■

DAS ERSTE REGELMÄSSIG ERSCHEINENDE COMPUTERMAGAZIN MIT CD-ROM

Mit CD-ROM

CD Austria DIREKT

alle 2 Monate NEU!

AUSGABE 9
April / Mai 1995

ÖS 79,-

mit
CD-ROM

Andere CD-Formate
CD-i und Video CD

Aktuelle Neuerscheinungen
CD-ROMs, PC-Spiele, Bücher, Software,
Shareware-Programme, ...

Im Test: Bandlaufwerke
NEU! CD-ROM-Führer

auf der
Powerdrive

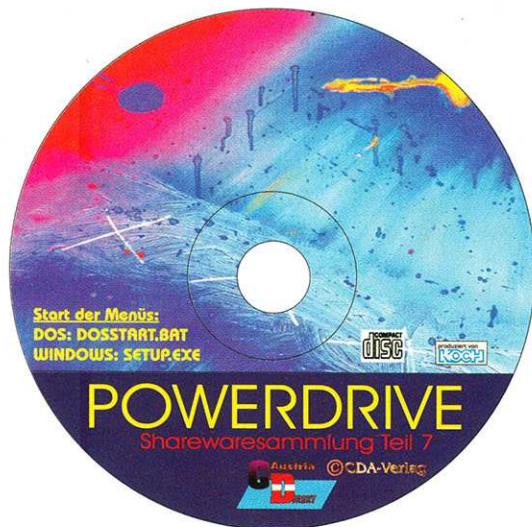


ca. 600 MB

auf der CD-ROM:
Joe & seine Artgenossen
EDV-Quiz
Hätslecke
Bikini-Girls
Cliparts

NEU:
CD-ROM-Führer
Quiz for Kids

**und 200 Programme, sowie jede
Menge Sounds, Bilder, Animationen...**



die beliebte CD-ROM-Zeitschrift

cpl - cpl - cpl - cpl - cpl - cpl - cpl - cpl - cpl - cpl

Die Regeln des internationalen Geschehens werden dann in einem weiteren Bereich dieser Software erklärt und wieder mit traumhaften Filmdokumenten untermalt. Ob Du nun mehr über das Thema "Abseits" oder beispielsweise "Freistoß" wis-



Mit einem Wort handelt es sich bei Football um ein empfehlenswertes Zeitdokument zur wohl beliebtesten Sportart der Welt und der Spaß kommt durch das Elferschießen gegen Jean-Marie Paff nicht zu kurz. Empfohlener Verkaufspreis: öS 598,-

Bezahlte Anzeige

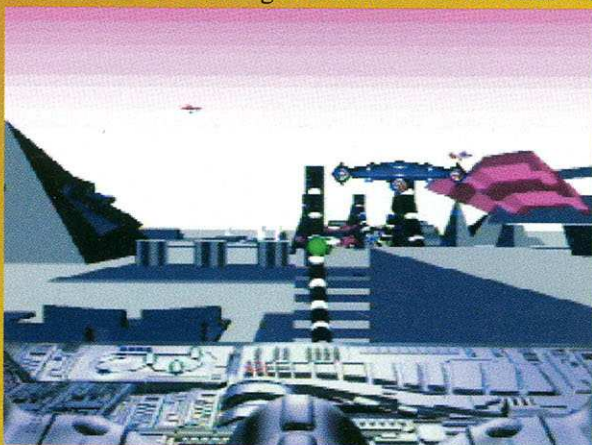
KETHER

Rette die Prinzessin der Weisheit und entschlüssele die Geheimnisse von Kether.

So einfach es auch klingt, ein Honiglecken ist es aber bestimmt nicht. Du mußt, um ETA CARENE aus den Klauen des bösen KHORK zu befreien, zuerst die Aufgaben von fünf Tempeln bestehen. Um zu einem Tempel zu gelangen, fliegst Du mit Deinem Raumschiff durch sehr gut animier-

gelangen. Beim Hod-Tempel ist Deine Schnelligkeit gefragt. Drücke die richtigen Symbole zur richtigen Zeit, sonst ist es vorbei. Den Malkhout-Tempel kannst Du erst betreten, wenn Du die Rätsel der anderen Tempel gelöst hast. Ach ja, da habe ich noch eines ver-

Handbuch aufgezeichnet. Zu einfach? Vielleicht, wenn da nicht die Monster wären. Nachdem Du die fünf Hallen erreicht



ges -

sen! Du hast für jede Aufgabe nur eine Minute Zeit. Da kann man schon ganz schön ins Schwitzen kommen, obwohl die Rätsel allesamt recht simpel erscheinen.

hast, sie geben Dir neue Kraft und ein Symbol, kannst Du die große Halle des Pulsars aufsuchen. Dort erhältst Du einen Sternencode, den Du zum Betreten des Tempels Malkhout brauchst.

te 3D-Welten, die nur so von Hindernissen strotzen. Aber da Du ja ein geschickter Pilot bzw. eine geschickte Pilotin bist, stehst Du mit Sicherheit recht bald vor dem Eingang zum Tempel. Um hinein zu gelangen, steht Dir eine Denkaufgabe bevor. Jeder Tempel hat seine eigene Denkaufgabe. Beim Hochmatt-Tempel gilt es nach alter Memory-Methode immer zwei gleiche Symbole zu finden, bis der komplette Tisch von 6x4 Feldern gelöst ist. Der Melodien-Test steht Dir beim Gebourah-Tempel bevor. Hier gilt es die vorgegebenen Melodien nachzuspielen. Nach jeder Runde kommt eine Note dazu. Nach sechs richtigen Melodien bist Du im Tempel drinnen (das leichteste Rätsel). Beim Netzach Tempel mußt Du einen Code knacken. Verschiedene Symbole müssen an der richtigen Stelle platziert werden um in den Tempel zu



Bist Du einmal im Tempel, so befindest Du dich in einem Labyrinth. Hier wimmelt es nur so von Monstern, die Du aber mit Deiner Waffe eliminieren kannst. Glücklicherweise sind alle Grundrisse der Labyrinth im

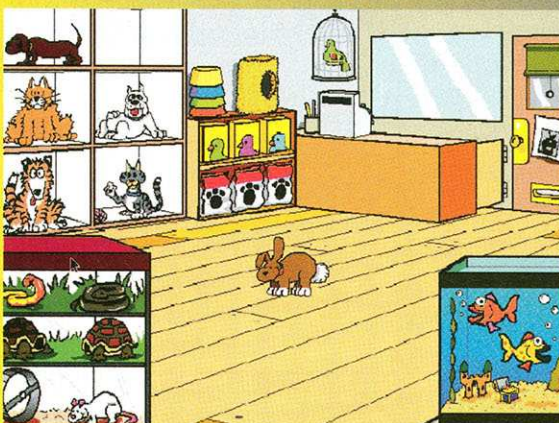
Die Grafik von diesem Spiel ist nicht schlecht. Hier sei aber anzumerken, daß in Zeiten eines Wing Commander III die Vorstellungen doch etwas höher liegen, als die hier gezeigte Grafik übermittelt. Trotz schlichter Polygongrafik, wirkt das Spiel sehr flüssig und real. Man kommt oft nicht dazu die Umgebung zu bewundern, weil Dein Jet durch Torbögen, über Brücken und in Tunnels hinein flitzt. Die Steuerung



GUS GEHT NACH CYBERTOWN

Schon beim Betrachten der aufwendig gestalteten CD-Hülle fällt mir etwas sehr Positives auf.

Dieses Programm läuft auch auf meinem Mac. Der Moment ist gekommen, an dem ich der Fa. Net Consult für die Zur-



verfügungstellung des Performa 630 herzlich danke. Nun aber zum "Spiel". Gus geht nach Cybertown kann in der Tat als Mittelding zwischen Spiel- und Lernsoftware angesehen werden. Grafische Mängel waren für mich nicht erkennbar und auch der Sound, sowie die Geräuscheffekte lassen keine Wünsche offen. Schade, daß der Bildaufbau etwas langsam erfolgt und nicht alle Animationen wirklich gut und witzig gelungen sind. Ziel des Programms ist es, die Kinder zu

ermutigen, die "Cyberbuds" zu finden, an Lernaktivitäten teilzunehmen und neue, interessante Tatsachen zu erfahren. Wir beginnen unsere Reise mit Gus auf der Hauptstraße, wo wir per Mouseclick viele Dinge zum Leben erwecken können. Da wird z.B. eine weggeworfene Getränkedose von dem, auf dem Mistkübel aufgemalten Männchen aufgehoben und dorthin getragen, wo sie auch hingehört: nämlich zum Mist und nicht auf die Straße. Abgesehen von solchen Gags ist diese Software wahrlich fördernd für die Kombinationsgabe der Kinder. Im Supermarkt, der von der Hauptstraße aus erreichbar ist, müssen wir die richtigen Lebensmittel im Regal erkennen und in den Einkaufswagen legen. Es hat meinen Töchtern bei manchen Produkten doch erhebliche Probleme gemacht. Klar, nach einigen Versuchen hat es dann geklappt. Auffällig bei Gus

geht nach Cybertown ist die Tatsache, daß eine breite Altersschicht angesprochen wird. Meiner Meinung nach eignet sich diese Software für Kinder von 5 bis 12 Jahren. Denn in weiterer Folge werden dann Zeitabschnitte in der Geschichte in Wort und Ton erklärt, was auch für Eltern von Interesse sein kann. Alles in allem kann man diese Software im Vertrieb der BMG Ariola als umfangreiche, spielerische und lehrreiche Unterhaltung bezeichnen.

Thomas Gehringer

UNSERE MEINUNG:

■ Gus geht nach Cybertown regt die Kinder in spielerischer Weise zu Lernaktivitäten an. Leider ist der Bildaufbau etwas träge und die Animationen nicht immer witzig.

■ Es wird eine breite Altersschicht angesprochen (ca. 5-12 Jahre).

UNSERE NOTE:

GUT



Wir haben uns spezialisiert:

NEUESTE CD-ROM SPIELE

auf Lager

KRÖMER

Shop & Versand

Helmut Krömer, 1080 Wien, Alser Str. 41

Shop: Mo-Fr 9-19 h, Sa 9-13 h

Fax 0222/405 18 75, Tel 0222/405 17 73

CD-ROM HAUS

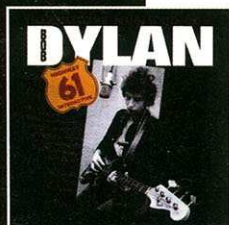
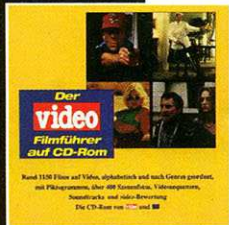
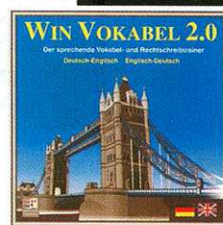
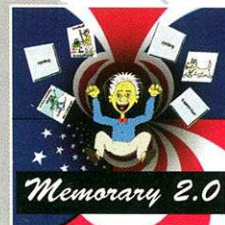
CD-ROM Multimedia VertriebsGesmbH

Herrengasse 8 - 9020 Klagenfurt
Tel: (0463) 54951 - Fax: (0463) 509305

CD-ROM GROSSVERSAND

Große Auswahl- Alles lagernd
Bitte fordern Sie unseren Gratiskatalog
noch heute an!

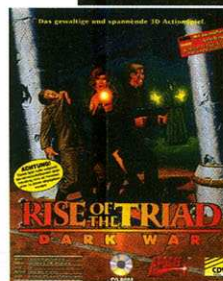
Top-Adresse für CD-ROM



Tewi CD-ROMs **ÖS**
Do it on your Desktop .449,-
Thumbs+Plus .449,-
Cyberspace n Realities .449,-
OS/2 Warp 3.0 .1290,-
Power Programming .529,-
Die Zeitung .289,-
Bravo Entry .719,-
Paris .289,-
Mac Power Coll. 2 .289,-
Bitmap Grafiken 3 .289,-
Reiseführer **ÖS**
Map'n'Go .790,-
CD-Globe Alaska .399,-
-A- Asiat. Metropolen .399,-
-A- Kanada .399,-
Nordwest Amerika .399,-
Travelware .349,-
Superangebote **ÖS**
Memory 2.0 engl. .349,-
Memory 2.0 ital. .349,-
Erlebnis Mensch .549,-
BM Universallexikon .699,-
KEY Fonts Pro .390,-
KEY Photo Clips .390,-
KEY Color Cliparts .390,-
KEY Package (alle 3) .990,-
ADAC Auto '95 .479,-
BRANDNEU! **ÖS**
Dylan Highway 61 .849,-
World Atlas 4.0 dt. .590,-
Airbus A340 .890,-
Patchwork .359,-
Boom 2 .279,-
Magic Vision .390,-

Magic Motion .390,-
WinMagic .390,-
Dt. Wörterbuch .559,-
Night Owl 15 .299,-
Megastorm .290,-
Six Mix .349,-
TY-Culture 104 .329,-
TY-Culture 111 .449,-
Video Filmführer .279,-
Soundblaster Exp. IV .299,-
Media Waves 2 .189,-
Sharelog .129,-
German Only 3 .299,-
Corel Artshow 5 .729,-
Corel Gallery .790,-
David Bowie (Jump) .890,-
Prince Interaktive .949,-
MS Encarta 1995 .949,-
MS Cinemania 95 .949,-
Spiele **ÖS**
Alone in the Dark .850,-
Aces of the Deep .790,-
Burning Steel .790,-
Christoph Columbus .790,-
Cyberia .890,-
CycleMania .890,-
Dawn Patrol .949,-
Wings of Glory .790,-
Höhlenwelt Saga .790,-
Inferno .990,-
Magic Carpet .949,-
NHL Hockey 95 .779,-

System Shock Plus .790,-
Under a Killing Moon .890,-
Little Big Adventure .890,-
Earth Siege .890,-
Commander Blood .690,-
Creature Shock .950,-
Panzer General .750,-
Cyberwar .990,-
King's Quest VII .890,-
Kyrandia III .850,-
DOOM 2 .690,-
Cobra (zusätzl. Levels) 279,-
Boom (zusätzl. Levels) 279,-
Nascar Racing .790,-
Warcraft .790,-
Myst .950,-
Wing Commander III .950,-
Transport Tycoon .849,-
Rise of the Triads .589,-
Armored Fist .890,-
Hell .790,-
Disc World .790,-
Bureau 13 .850,-
Alien Logic .850,-
Psycho Pinball .750,-
Jungle Strike .690,-
Masters of Magic .890,-
FIFA Soccer .649,-
Dark Forces .949,-
Dark Legions .690,-



649,-

Sturmwarnung:

MEGASTORM

Starcoms brandneuer Shareware-Hit
Randvoll mit deutscher und internationaler
Top-Shareware. Zwei erstklassige
Menü-systeme für DOS und Windows.



+ BONUS CD
BlueByte News
Februar 95 mit
Präsentationen
und spielbaren
Demos.

MEGASTORM
wird
auch Sie
mitreißen!

290,-



Erlebnis MENSCH

Eine multimediale Reise durch
den menschlichen Körper.
Bilder, Videos, Texte, Grafiken
und Animationen.
Sie erfahren alles
Wissenswerte über sämtliche
Organe und Körpersysteme
und wissen am Ende ganz
genau, wie und warum das
Wunderwerk Mensch so
großartig funktioniert.

zum Superpreis von
nur 549,-

Versandkosten:
1 - 3 CDs öS 36,-
4 - 8 CDs öS 48,-
ab 9 CDs öS 58,-
Eilgebühr + öS 30,-
Nachnahme + öS 20,-



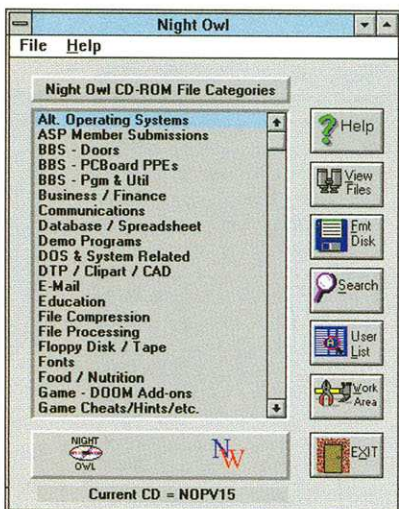
Bezahlung durch Scheck, Nachnahme oder mit Kreditkarte
(Kartenummer und Ablaufdatum angeben). Viele weitere
Titel finden Sie in unserem Gratiskatalog.
Alle Preise inkl. MWST und in öS. Irrtümer vorbehalten.

NIGHT OWL

15

Die Eule hat wieder zugeschlagen. Das bekannte Label Night Owl bringt in regelmäßigen Abständen neueste Sharewareprogramme auf den Markt.

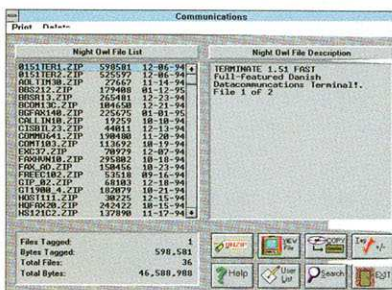
Auf der CD befinden sich mehrere Menü-Formen. Du kannst im DOS Text, DOS-Grafik bzw. in Windows die NIGHT OWL Produkte runterziehen. Das Windows-Menue ist sehr komfortabel ausgeführt. Es bietet Dir sogar die Möglichkeit, das entsprechende Verzeichnis nach der Installation und nach Verlassen des Programmes



wieder zu löschen. Einem Datensatz ist damit ein Riegel vorgeschoben.

Auf dieser CD habe ich mir ein Zuckerl ausgesucht. Das Terminalprogramm "TERMINAT" befindet sich auf dieser Scheibe. Denn jeder, der ein Modem sein Eigen nennt, steht vor der Frage: "Wie komme ich bloß an die Daten der großen Welt?" Das Programm wird auf zwei ARJ Files auf die Festplatte kopiert. Dann geht's an das Entpacken. Geht ganz einfach und Du hast nach kurzer Zeit ein super Terminalprogramm auf Deinem PC, welches sogar unter Windows läuft. Es ist sehr angenehm, wenn Du in Windows arbeitest oder spielst und im Hintergrund eine Nachricht, oder ein File per Modem in Dein Do-

wnload Verzeichnis übermittelt wird. Durch den Tastendruck Alt-D gelangst Du in das Telefonverzeichnis. Hier kannst Du Deine Telefonnummern, ID's und Codewörter eintragen. Sie werden dann automatisch beim Einloggen in eine Mailbox an diese gesandt. Das nimmt meistens die Arbeit des Eintippens ab. Das Programm beinhaltet alle nur möglichen Terminalemulationen. Von Xmodem, über dem beliebten Zmodem sowie dem Frosch (Kermit) findest Du die ganze Palette vor. Du kannst sogar für jede einzelne Mailbox, die in Deinem Verzeichnis ist, eine andere Datenübertragung wählen. Und wenn Du Dich noch nicht so richtig auskennst, bietet Dir eine ausführliche Hilfe-Funktion den erforderlichen Rückhalt. Als be-



Viewing D0D12.ZIP					
File Name	Date	Time	UnComp	Comp	
VENDOR.DIR	09.21.92	01:20	3,339	3,268	
SPECIM.DIR	09.21.92	01:20	4,173	4,428	
NUMMR.DIR	09.21.92	01:20	4,456	4,338	
DATBLBL.DIR	09.21.92	01:20	5,882	5,721	
SVMTPTN.DAT	09.21.92	01:20	15,854	4,394	
SNDIN.DAT	09.21.92	01:20	18,961	4,069	
PROMES.DAT	09.21.92	01:20	7,22	585	
LINDEX.DAT	09.21.92	01:20	16,434	6,138	
FILE_ID.DIZ	10.12.94	20:51	1	57	
PDIAL_EXE	09.21.92	01:20	5,889	5,520	
UNL_EXE	09.21.92	01:20	26,385	25,787	
DDI_EXE	09.21.92	01:20	34,721	32,765	
IMMENSE.ZIP	09.21.92	01:20	137,915	117,002	
Total Files: 13					
Compressed Bytes: 213,417					
UnCompressed Bytes: 266,008					

sonderes Schmäckerl bietet Dir die Software die Möglichkeit, Deine Ausgaben zu kontrollieren. Während Du mit einem Modem verbunden bist, läuft ein Gebührenzähler mit. Damit weißt Du ganz genau, wann Du mit einer Exekution Durch Deine Eltern zu rechnen hast. Weiters siehst Du die gesamten Gebühren, die bei jeder Mailbox angefallen sind. Dieses Programm besticht durch seinen Umfang und seine Professionalität. Großes Lob an die Programmierer. Die haben sich mit diesem Programm eine Registrierung verdient.

Heinz Strobel

Testmuster:

CD-Rom Shop Austria

Info Nr.: 0222/799 93 01

Richtpreis: öS 299,--

LUST

auf ein Computerspiel aus
Österreich ?

PC-Spiele von KEC



Tausende zufriedene Kunden
können nicht irren ...

Überall ... wo es Computerspiele gibt !
Infotelefon: Wien - 749 56 64

AUSTRO GAMES

AM

20. MAI 1995

MIT

HEIMO PFEIFENBERGER

TOM TOM electronic

A-1060 Wien Esterhazygasse 34 Tel. 0222 / 587-17-25 Fax. 0222 / 587-34-21
Neben Flottenkino - Mariahilferstraße • U3 Station Zieglergasse • Aufgang Otto Bauer Gasse

Gleichzeitig spielen und fernsehen: kein Problem durch ein billiges Zweitgerät

Wählen Sie unter 100 lagernden Modellen

Alle Geräte generalüberholt • 3 Monate Vollgarantie

Secondhand Color-TV ab 800,-

LESERCORNER

Liebes Redaktionsteam!

Ich finde Eure Zeitschrift einfach super. Leider fehlt mir das Heft 2/95 und das Heft 3/95 habe ich immer noch nicht bekommen. Normalerweise bringt mir meine Mutter die Hefte von der Raiffeisenbank. Doch nun bekommt sie die Hefte nicht mehr zugeschickt. Wenn es möglich wäre, würde ich mir gerne Eure Zeitschrift im Abo bestellen. Könnt Ihr für mich die Hefte 2/95 + 3/95 aufreiben? Es wäre super.

Euer Roman

Lieber Roman!

Es freut uns, daß Du den Game Express regelmäßig und gerne liest. Wir senden Dir selbstverständlich die Ausgabe 2/95 zu und nehmen Dich ab 3-4/95 in die Abodatei auf. Im März haben wir keine eigene Ausgabe produziert, da zu diesem Zeitpunkt die Softwarebranche keine wirklich guten Games veröffentlicht hat. Ab ca. 3. April erscheint nun die Doppelnummer 3-4/95.

Die Red.

Liebes Game Express-Team!

Ich glaube ich schrei-

be diesen Brief schon zum 7ten Mal. Also: Ihr habt mir bis jetzt noch immer nicht die Game Express Heftausgaben 1/95 und 2/95 geschickt, weil Ihr angeblich meine Adresse verloren habt. Ihr findet sie auf dem Rückumschlag des Briefes. Aber nun zu einem anderen Thema, ich hätte da noch ein paar Fragen:

- 1) Was bedeutet "Multimedia" und "Interaktiv"?
- 2) Bei Kyrandia 3: Wenn ich die Höhle im Hundefort krabble und die Treppe hinuntergehen will, stürzt er immer ab, weil es zu dunkel ist. Also meine Frage: Wie komme ich die Treppe hinunter, bzw. wie kann man den Raum erhellen?
- 3) Ich würde mir gerne ein Modem kaufen. Ich möchte eines für einen Normalverbraucher/extern und mit Voice Function, was aber nicht zu "billig" aber auch nicht zu teuer ist. Welches würdet Ihr mir empfehlen?

Dietrich R. St.Gilgen

Hallo Dietrich!

Sorry, daß Du wegen uns solche Pro-

bleme hast, aber wir haben Deine Adresse tatsächlich verschlampt und konnten Dir daher auch das Abo noch nicht zuschicken. Das holen wir selbstverständlich sofort nach. Nun aber zu Deinen Fragen, die wir zumindest teilweise beantworten können.

1) Multimedia, ein viel gebrauchter Begriff, bedeutet das Zusammenspiel von Bild und Ton, Sprache und Schrift. Als Multimedia-PC's werden Maschinen bezeichnet, die in der Grunkonfiguration Soundkarten, Boxen sowie ein CD-ROM-Laufwerk zusätzlich zu den Standardelementen eingebaut haben.

2) Dein Problem bei Kyrandia 3 geben wir gerne an die Leser des Game Express weiter.

Wer kann helfen?

Schreibt bitte an: **Game Express, Spöttlgasse 17, 1210 Wien.**

3) Interaktiv heißt, daß Du den Verlauf und Ausgang eines Spiels durch eigenes Eingreifen verändern kannst. Z.B.: Du kannst bei Wing Commander III in den Gesprächen mit den anderen Piloten verschiedene Antworten geben und veränderst somit den Spielverlauf. Oder beim

David Leisch

Mankerstrasse 24

3380 Pöchlarn

Beste Qualität zu einem noch besseren Preis!!! PC, CD-Rom, Amiga, CD-32, Mac, Hardware, ...

Letzte Neuheiten:

Andromeda 4.0	nur	ÖS	298,--
Mortal Combat 2	nur	ÖS	599,--
Dark Forces	nur	ÖS	799,--
Doom 1.2	nur	ÖS	149,--
Rise of the Triad	nur	ÖS	549,--
Bureau 13	nur	ÖS	799,--
Six Pack	6 CD-Rom's	ÖS	299,--
Little Big Adventure	nur	ÖS	899,--
Wing Commander 3 CD-Rom	nur	ÖS	799,--
MAC: Sim Tower	nur	ÖS	899,--
Guilty ACTION Total	nur	ÖS	599,--
Alone in the Dark 3	nur	ÖS	799,--
EROTIKTITEL finden Sie im Katalog !!!			

Gutschein

ÖS 50,--

**Gültig für Bestellungen bis 31. Mai 1995.
Gültig ab Einkaufswert von über ÖS 700,--.
Bitte ausschneiden und mitschicken!**

Fordern Sie doch einfach unseren aktuellen

Spiel Hell Cab kommt es darauf an, wie Du mit dem Imperator sprichst, oder ob Du den besiegten Gladiator verschonst. Demnach verändert sich der weitere Ablauf und sogar der Ausgang des Games.

4) Wir beschäftigen uns größtenteils mit Games und Lernsoftware und sind auf dem Gebiet der Modems leider nicht sehr bewandert. Bitte wende Dich mit Deinem Anliegen an einen Fachhändler, er wird Dir gerne weiterhelfen.

Die Red.

Hallo Thomas!

Ich komme höchstwahrscheinlich extra wegen der Austro Games zu Euch nach Wien. Welche Firmen haben denn schon Ihre Teilnahme zugesagt? Könnt der Game Express nicht etwas dicker ausfallen? Ich warte immer eine Ewigkeit auf ihn und dann ist er so schnell ausgelesen. Ihr solltet die Titelbilder aktueller gestalten. Was ist das zum Beispiel für ein Bild von 2/95?

Sebastian B, St. Gilgen

Salut lieber Basti!

Es freut uns natürlich, daß wir Besuch aus dem schönen Salzburger Land bekommen werden. Es haben bereits Firmen wie Virgin, Acclaime oder Philips die Teilnahme an der Austro Games zugesagt. Beinahe alle internationalen Labels wie Software 2000, Blue Byte, Team 17, Konami etc.. werden vertreten sein. Du kannst dort die neusten Games spielen und natürlich auch bei diversen Händlern zu Messepreisen kaufen.

Wir würden den Game Express auch gerne etwas dicker ausfallen lassen, aber die Anzeigenumsätze lassen das leider noch nicht zu. Die Coverfotos sind immer brandaktuell und direkt aus einem neuen Game herausgeholt (wie diesmal: Prototype). Bei Heft 2/95 stammte das Foto aus dem Spiel Dragons Lair 2 auf CD-i.

Die Red.

SUCHE

Myst!

Ich suche Komplettlösung /Tips & Tricks zu diesem mysteriösen Spiel. Gerry Weichselbaum, Tel. 0222/310 69 28/Dw 17 (Bürozeiten) oder 0222/586 73 36 (abends)

MEHR LEISTUNG: BIS 75 MHZ

**Musik: 16 bit Sound
Movie: Intel Indeo™ Video
Multimedia Station**



**Die neue TravelMate 4000M-Serie:
Mehr Leistung,
Musik und Movie –
zu einem erstaunlichen Preis.**

**TravelMate
Faszination
in Farbe.
Mit Sound.**

Intel Indeo™ Video ist Ihr TravelMate Multimedia-mobil. M wie Multimedia: Die Docking-Station ist voll portabel, weil netzunabhängig durch eine separate NiMH Batterie.

M wie Mehr: 486er Prozessor, 75 MHz, 340 MB Festplatte, bis 20 MB Daten-, 1 MB Video-Speicher, PCMCIA-Slot Typ III, SCSI-II-Controller, integrierte Maus, langlebige NiMH Batterien. M wie Musik: 16-bit Sound Card, Lautsprecher, Mikrophon, MIDI Port. M wie Movie: Mit dem Aktiv-Matrix Farb-Display und dem vorinstallierten

CD-ROM Laufwerk, Stereo-Lautsprecher, Klang-/Balance-Regelung, mit externem Mikrophon und Kopfhörer. Der TravelMate 4000M – die portable Lösung für verschiedenste Anwendungen, insbesondere der professionellen Präsentation. Sie möchten mehr darüber wissen – rufen Sie uns bitte an.



TravelMate 4000M
WinDX4/75 Color™
TFT (2,9 kg)



TravelMate 4000M
WinSX/25 Color™
TFT oder ASTN (2,9 kg)



Portable Docking Station
mit CD-ROM und Sound-
system für 4000M-Serie

Fachhandels- und
Distributoren-
Adressen erfahren
Sie unter

Telefon
0222 / 604 19 31

Fax
0222 / 604 19 31-85



TravelMate, WinSX und WinDX sind Warenzeichen von Texas Instruments. Das Ready-to-Run Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen von Microsoft Corporation.

**TEXAS
INSTRUMENTS**

David Leisch

Die Firma DAVID LEISCH wurde 1994 gegründet und befaßt sich hauptsächlich mit dem Verkauf von Hard- und Software aller Art in dem 1400 m² großen Büro- und Handelshaus bzw. auch durch Versand, der vor allem bei Kunden aus dem ländlichen Bereich großen Anklang findet. Das Hauptaugenmerk ist auf Unterhaltungssoftware sowie Komplett-PC's gerichtet. Durch den gezielten Einkauf werden die Preise niedrig gehalten und dieser Vorteil wird gerne an die Kunden weitergegeben. Wenn Sie sich selbst von den umfangreichen und günstigen Angeboten überzeugen möchten, dann fordern Sie doch einfach unter der unten angeführten Telefonnummer die aktuelle Katalogdiskette auf 3,5" sowie Pro-

spekte an. Die meisten aktuellen Programme sind lagernd und dadurch wird der Versand sehr rasch abgewickelt. Kunden, die das Ver-



kaufslokal direkt besuchen, haben die Möglichkeit, im Schaumraum unter den vielen lagernden Programme zu wählen. Bei Komplett-PC's wird großes Augenmerk auf Qualität und Preis gelegt. Um garantiert immer die neuesten Bauteile zu verwenden, wird Ihr Rechner erst kurz vor der

Auslieferung vom Hersteller aus hochwertigen Komponenten zusammengebaut. Die Ausstattung Ihres Rechners wird in einem persönlichem Gespräch festgelegt und nach Ihren speziellen Wünschen zusammengebaut. Wer jetzt denkt "Schön und gut, aber diese Beratung kann sich keiner leisten", der ist auf einem Irrweg! Die Preise sind äußerst günstig!

Seit Oktober betreibt die Firma DAVID LEISCH eine eigene Mailbox die unter der Nummer (02758) 3357 bis 28.800 Baud von 0.00 - 24.00 Uhr zu erreichen ist. In dieser Mailbox kann jeder auf aktuelle Updates, Patches sowie Demos und Info-Files zugreifen! Alle Files können kostenlos aus der Box geladen werden und die User sind nur aufgrund des Userlevels eingeschränkt. Um einen höheren Userlevel (und damit größere Files) zu erhalten, wendet man sich am besten direkt an den Sysop. Für weitere Auskünfte steht Ihnen Herr David Leisch unter der Telefonnummer (02757) 8500-0 gerne zur Verfügung.

Heinz Strobel

AUSTRO GAMES

JE ERLEBEN WIRD

DIE ÖSTERREICH

DIE HEISSESTE MESSE

**CD
DIREKT**

nur **ÖS 69,-**

Mit CD-ROM
**CD
DIREKT**

AUSGABE 3/95
April 1995

NUR **DM 9,20**

ÖS 69,- / SFR 9,90

REGELMÄSSIG MIT CD-ROM ERSCHEINENDES COMPUTERMAGAZIN.

AUF DER CD:

**Über
600 MB**

Dos- & Windows-Spiele,
Anwender-, Grafik- &
Sound-Programme,
Demos, Video-Files
... und mehr!

**Programme
direkt von CD
startbar!**

wettbewerbs-
berechtigte
**Demo von
Klik & Play!**

Hier fehlt die CD-ROM?!

Wenden Sie sich bitte
an Ihren
Zeitschriftenhändler!

Beachten Sie bitte
die Installationshinweise
im Heft.

IM HEFT:

PSYCHO goes PC

ALONE IN THE DARK 3

MENZOBERRANZAN

Ravenloft's Nachfolger

TOPAKTUELLE CD-ROMs

RIESEN-WETTBEWERB

Gewinnen Sie eine Reise nach Florida
und weitere, tolle Preise mit **Klik & Play!**



**Ab sofort
monatlich!**

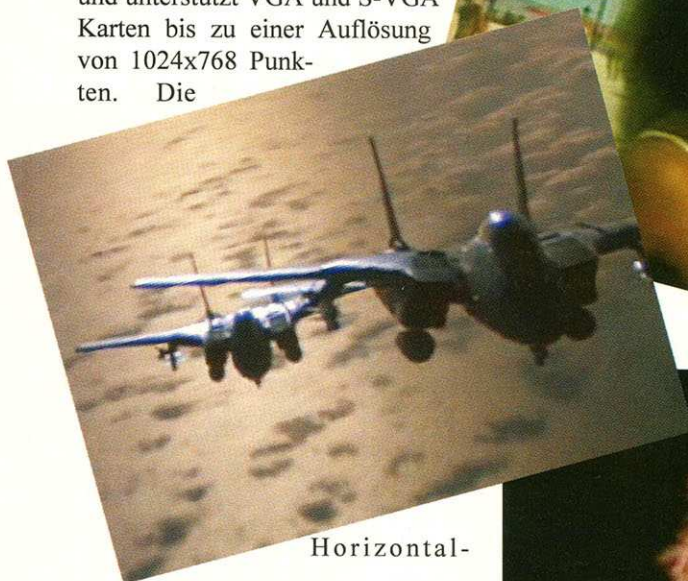
Die aktuelle Ausgabe erhalten
Sie jetzt im Zeitschriftenhandel.



Hast Du die Installationsprozedur hinter Dir, steht Dir nun nichts mehr im Wege um Video auf Deinen PC abzuspielen. Es ist nur anzuraten, daß Du bei den Karaoke CD's nicht so laut in das Mikro



brüllst,
um nicht Deine
Nachbarn zu verärgern. Wei-
ters ist es Dir nun
möglich,
D e i n e
AVI Se-
quenzen
von Video
for Windo-
ws von der
lächerlichen
Briefmarken-
größe auf bil-
schirmfüllendes
Format zu brin-
gen. (AVI Se-
quenzen haben
aber bei weitem
nicht die Qualität ei-
ner Video-CD).



Das Testmuster stammte von der Firma CD-ROM-SHOP-AUSTRIA und ist zu einem Preis von öS 4.990 erhältlich.

Inforummer:
0222-799 93 01

Heinz Strobels



Swoboda

Niederhofstraße 4, 1120 WIEN

Tel. & Fax: 0222/8173224

DARK FORCES um öS 799,--
Sie wollen gute Preise ? Wir haben Sie !

The even more Incredible Machine	279,--
Cyberace	319,--
Wing Commander Armada	429,--
Robinsons Requiem	429,--
Battle Bugs	529,--
Blood Net	559,--
FIFA International Soccer	569,--
HELL	589,--
Cyclemania	599,--
Magic Carpet	619,--
U.S. Navy Fighter	629,--
System Shock	629,--
Syndicate PLUS	629,--
Cyberia	639,--
The Big RED Adventure	639,--
NHL 95 Hockey	649,--
Dream Web	669,--
Alone in the DARK III	709,--
Little BIG Adventure	709,--
Die Höhlenwelt SAGA	719,--
Nascar Racing	759,--
WING COMMANDER III	799,--
Cyberwars	829,--
Swoboda Xclusiv Collection :	
WC Armada + Robinsons Requiem	749,--



Unsere Preise sind
mehr Tal als Berg!



08/15 486 DX2/66 Mhz

486 DX2/66, 4MB, 420 MB HD,
3½ FD, VLB Enh. Contr., 1MB
S3 True Color GK im Mini Tower,
mit deutscher Tastatur und Maus

um **öS 9.890,--**



Jetzt Neu : 3DO, Philips CDI, Macintosh

JETZT NEU BEI UNS : GROSSE AUSWAHL AN GAME GEAR SPIELEN !

Jetzt Neu : ATARI JAGUAR, AMIGA CD32, MEGA DRIVE 32X

NICHT VERGESSEN

19.-21.MAI

AUSTRO GAMES

MESSEGELÄNDE WIEN
HALLE 1

VORSCHAU 05/95:

STAR TREK TNG
KONSOLENNEWS
LERNPROGRAMME
SOFTWARE FÜR MAC
QUATTRO CD-ROM

UND...UND...UND...UND...



GAME EXPRESS 3-4/95

DU ERHALTST DAS HEFT
05/95: AB 8.5.1995

IN ÖSTERREICH:
BEIM ROSENBERGER
& FRAG DEINEN
SCHULSPRECHER

IN WIEN:
CLUB DANUBE
VIRGIN MEGASTORE
JUGENDINFO WIEN
TENNIS POINT VIENNA
BEI DEINEM HANDLER

IM ABO:
(ÖS 90,-- PRO JAHR)

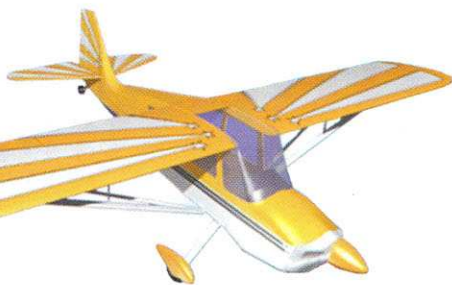
Impressum:
GAME EXPRESS™, 1. österreichisches gratis Spielmagazin.
Medieninhaber und Verleger:
Thomas Gehringer & Ing. Heinz Strobel Ges.n.b.R
Redaktion, Layout: Ing. Heinz Strobel & Thomas Gehringer
Anzeigenverkauf: In- und Ausland, Thomas Gehringer
Redaktions- und Verlagsadresse:
A-1210 Wien, Spöttlgasse 17, Tel.Fax.: 0222/38 14 57
Herstellungsort: A-1210 Wien, Spöttlgasse 17
Erscheinungsweise: Monatlich
Druck: Druckerei Berger, Wienerstraße 80; A-3580 Horn
Für den Inhalt der Anzeigen haftet ausschließlich der Inserent.
Eine Prüfung unsererseits erfolgt nicht und es besteht auch
keinerlei Haftung, Druckfehler vorbehalten. Namentlich ge-
kennzeichnete Gastbeiträge spiegeln nicht unbedingt die Mei-
nung der Redaktion wieder. Alle Markennamen sind eingetra-
gene Markenzeichen des jw. Herstellers.

FLIGHT UNLIMITED™



PC
CD-ROM

DER TRAUM VOM
FLIEGEN
GRENZENLOS
REAL
GRENZENLOS
GUT



SOFTGOLD
COMPUTERSPIELE GMBH



A LookingGlass
Technologies
Production

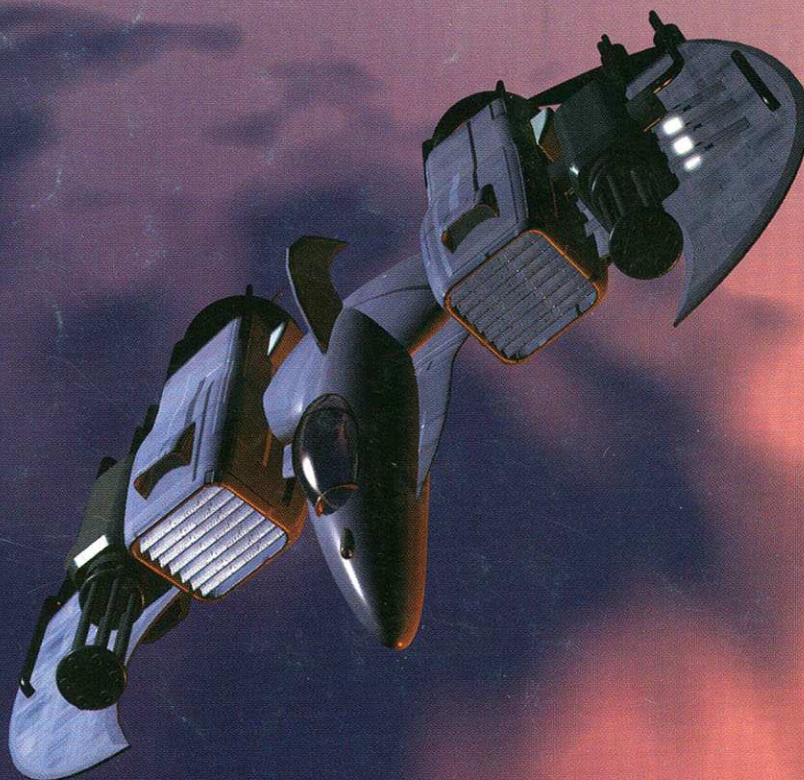
Vertriebsadressen: Schweiz • ABC SPIELSPASS AG, Bahnweg Nord, 9475 Sevelen, Tel. 081/7 85 29 60, Fax. 081/7 85 12 22
Österreich • ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Vorarlberger Wirtschaftspark, 6840 Götzis, Tel. 05523/5 65 10, Fax. 05523/6 47 94

neo

PROTOTYPE

Erhältlich für
MS-DOS
CD-ROM

Sound & Music  Project



Gewalt und Terror – Haß und Unterdrückung. Jahrhunderte vergingen – Die „Bewegung“ nähert sich ihrem Ziel. Ein Prototyp – Die letzte Hoffnung? Die Schlacht beginnt. Konsolenartiges Sprite- und Bob-handling, 6 Ebenen softes Parallax-Scrolling, über 30 Minuten CD-ROM Sound, Silicon Graphics (tm) und Alias (tm) geraytraced Animationen, geniales Waffensystem, hunderte Gegner und vieles mehr.

Produced by NEO Software Produktions GmbH, Wienerbergstr. 7, 7. OG, A-1100 Wien

Published by MAX DESIGN GmbH, Waldenburgerstr. 13, D-33098 Paderborn, Tel: (0)5251/740 521 Fax: (0)5251/740 621